بسم الله الرحمن الرحيم

وَقُلْ رَبِّ زِدْنِي عِلْمًا

صدق الله العظيم

شكر و تقدير

إلى من تعلمنا منه الجهد و المثابره و الإخلاص كى نصل إلى النجاح وذلك عرفان بجميله علينا لما قدمه لنا من وافر المعلومات و الاراء الصائبه الحكيمه داعين من اللّه أن يجعل هذا كله فى ميزان حسناته وأن يمن عليه دائما بالصحه والعافيه و السعادة فى الدنيا والاخره

الاستاذ الدكتور: كرم الشاذلى

أسرة المشروع



إهداء

تتقدم أسرة المشروع بالشكر والتقدير على الجهد الصادق الذى قدموه لنا لاتمام هذا المشروع وكذلك ارشادهم لنا ليخرج هذا المشروع بصوره جيده

م/منال

أ/هدى

أسرة المشروع



الفهـــرس



الفصل

الاول

" مقدمه عن التويفل واهم أهدافه"



المقدمه

يسعى كثير من طلاب الدراسات العليا والعاملين بالشركات الكبرى فى عالمنا العربى الى اختبار توبفل بدرجه عاليه وذلك لان اجتيازه أصبح شرطا رئيسيا للعمل فى العديد من الهيئات الدوليه التى تعمل فى كافه الدول

تعريف التويفل

سوف أبدأ بتعريف إسم الإختبار والذي هو TOEFL ويدل على
Test Of English as Foreign Language
إختبار اللغة الإنجليزية كلغة أجنبية وهو أمريكي الصنع

أجزاء الإمتحان

وينطبق إمتحان التوبفل على ثلاث أقسام لكل قسم وقت محدد لإنهائه والأقسام .

الإستماع

وفي هذا القسم يقوم الممتحن بسماع محادثات بين شخصين أو أكثر ,ومن بعد سماع المحادثة سوف يقوم بالإستماع إلى الأسئلة
والإجابة عليها في ورقة الإجابات وينتهي هذا الجزء حين الإنتهاء من سماع المحادثة الأخيرة حيث تعطى فترة كافية للإجابة عن أسئلة المحادثة الأخيرة وأعتقد مدة هذا القسم كلياً هو ٤٥ دقيقة ولست متأكد.
يقسم هذا القسم إلى ثلاث أجزاء، الجزء الأول يحتوي على محادثات قصيرة جداً والجزء الثاني يحتوي على محادثات متوسطة والجزء الثالث يحتوي على محاضرات تم أخذها من الجامعة



القواعد Structures and written expression

وفي هذا القسم يقوم الممتحن بقراءة الأسئلة من على الورقة و تنطوي الأسئلة على قواعد اللغة وأسئلة عنها مثل إكمال الفراغ وإختيار الكلمة البديلة المصححة نحوياً لجملة أو إختيار الكلمة الخاطئة نحوياً والمدة المعطاة لإكمال هذا القسم ٢٥ دقيقة

القراءة Reading Comprehension

وهو أطول قسم و أصعبها من ناحية التوقيت حيث أن الوقت المحدد لهذا القسم ٥٥ دقيقة وفي هذه الفترة الزمنية يتوجب عليك قراءة ٥ قطع تتكون من ٣٠ سطراً تقريباً

ويلي كل قطعة اسألة متنوعة عنها ... حيث أن مجموع الأسئلة عن القطع الخمس هو ٥٥ ... ومما سبق يمكنك تصور صعوبة الإجابة عن ٥٥ سؤال في غضون ٥٠ دقيقة

بعد قراءة ٥ قطع طويلة جزئياً .... وأيضاً قد تواجهك صعوبة فهم مواضيع القطع كلياً حيث أن معظم الأحيان تكون القطع عن مواضيع علمية ذات مصطلحات صعبة.

الأستماع Listening

فى هذا القسم يجب عليك الأستماع لمحادثة تدور بين أثنين من الأشخاص و إجابة أسئلة بعد ذلك على ما تدور حوله المحادثة أو مكانها أو بين من تكون .. مدة الإجابة ٣٥ دقيقة



أنواع امتحان الـ: TOEFL

وهنالك نوعان من إمتحان الـ: TOEFL

1- Computer-Based

يتم على الكمبيوتر و تكمن صعوبته فى أنك تكون مقيداً في الرجوع إلى الأسئلة المحلولة ومراجعتها حيث أن الكمبيوتر لن يسمح لك .

2- Paper-Based Testing

ويتم بالطريقة التقليدية بالورقة والقلم

طريقة الإجابة:

سوف يتم تزويدك بصفحة أجوبة مليئة بدوائر

ويجب عليك إختيار الحرف الذي يدل على الإجابة الصحيحة

أهداف المشروع

١ - مساعدة المتقدم لأختبار التويفل على التدريب لدخول الأمتحان بإستخدام النموذج المقترح .

٢ - المساعدة فى تقسسم المستوى العام للغة الإنجليزية .

٣-يساعد القاموس فى عملية البحث عن الكلمات المطلوبة سواء فى اللغة العربية أو الإنجليزية .



الفصل

الثاني

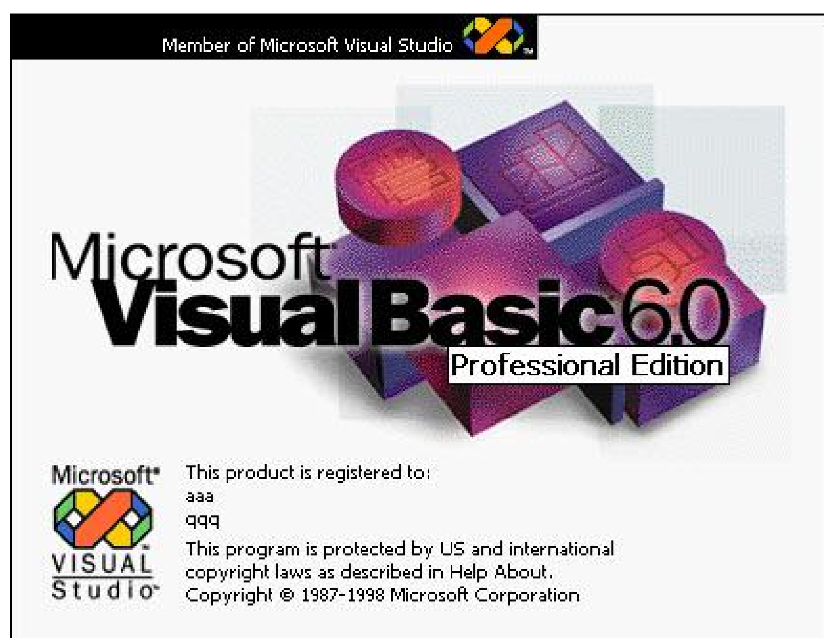
" البرامج و اللغات المستخدمة في تنفيذ المشروع "



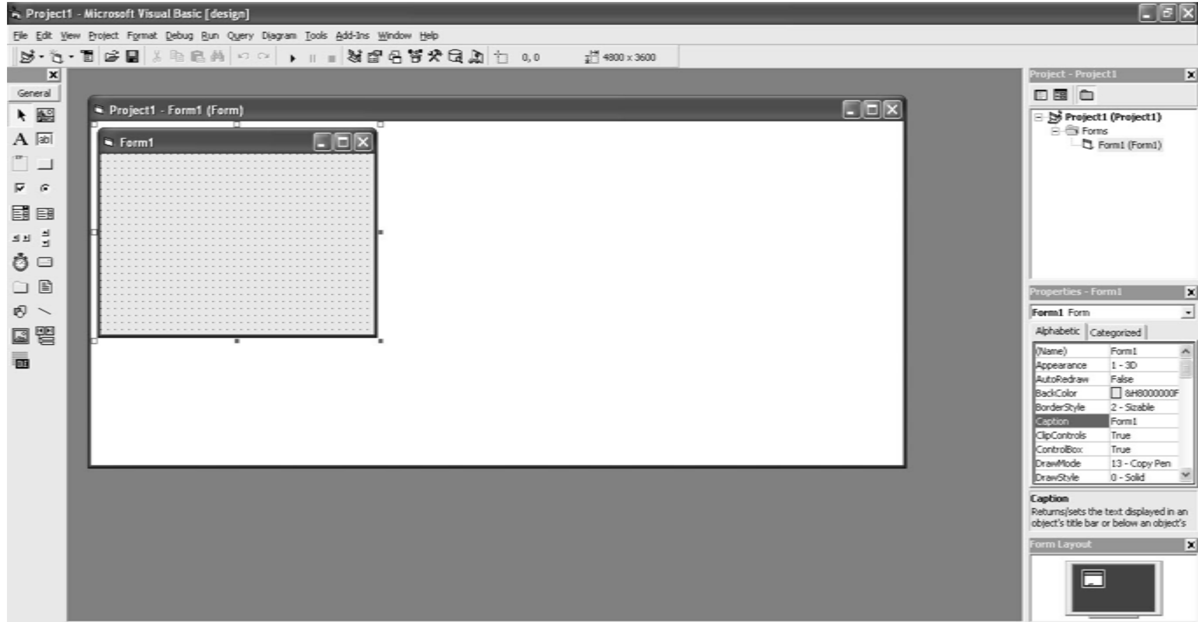
أولاً

الفيجوال بيسك

Visual Basic 6.0







ميزات الفيجوال بيسك:

١- لغة سهلة وسريعة لإنشاء تطبيقات ويندوز.

٢- تدعم البرمجة الشيئية إلا أن ذلك ليس بشكل كامل.

٣- تجربة برامج الفيجوال بيسك سهلة وسريعة لاعتمادها على مكتبة الربط خلال وقت التشغيل.

٤- تعتبر لغة الفيجوال بيسك لغة كائنية المنحنى

٥- سهلة التعلم والفهم

٦- سهولة اكتشاف الأخطاء فيها

٧- عند كتابة اوامر صحيحة يقوم بإعطائك أمثلة ليؤكد لك على صحة كتابة الكود

إصدارات فيجوال بيسك

فيجوال بيسك ١

الإصدار الأول من Visual Basic كان محدود للغاية. ولم يكن موجه لتطوير التطبيقات الحقيقة لبيئة .Windows مع انه كان سهل الاستخدام ذو واجهة رسومية ولغة برمجة مرئية إلا انه كان يعتبر كلعبة مسلية للمبرمجين.



فيجوال بيسك ٢

الإصدار الثاني من Visual Basic لم يظهر أي جديد باستثناء إضافة القليل من الخصائص ودعم أفضل لبيئة التطوير المتكاملة .IDE لكن في تلك الفترة، ظهر مولود جديد وهو النظام Access 1.0 لقواعد البيانات العلائقية وكان كل تركيز شركة Microsoft هو الدمج بينهما.

فيجوال بيسك ٣

يعتبر الإصدار الثالث هو بداية طريق النجومية أو الشهرة لـ !Visual Basic حيث قدم دعم لقواعد البيانات وأصبح ذو نهاية مفتوحة بفضل الإضافات التي كنت تستطيع دمجها مثل VBX والتي تطورت فيما بعد إلى .OCX ظهرت الكثير من التحسينات في بيئة التطوير المتكاملة IDE وهاجر مئات إن لم يكن آلاف المبرمجين إلى .Visual Basic وبدأت تلك اللغة كمنافس ضعيف لتطوير البرامج الحقيقية أو التجارية لأنه كان ما زال ينقصها المزيد.

فيجوال بيسك ٤

كان الهدف الأساسي من الإصدار الرابع هو مرحلة انتقالية إلى Windows 95 أو إن صح التعبير، القابلية لتطوير تطبيقات من نوع ٣٢ .bit وكان أول إصدار من إصدارات Visual Basic تولد شيفرة للعمل تحت معالجات من نوع ٣٢ .Bitليس هذا فقط! بل أضاف الإصدار الرابع إمكانية لإنشاء مكتبات من نوع ActiveX DLLوالتي زادت في شهرة Visual Basic حتى أصبحت اللغة معترفة كلغة برمجة لإنشاء تطبيقات حقيقية حيث أضاف الميزة التي انتظرها المبرمجون وهي البرمجة الكائنية التوجه OOP لكنها كانت محدودة بسبب استطاعتك بإنشاء الفئات Class فقط دون أي إمكانية إضافية كتعدد الواجهات Polymorphismأو الوراثة.Inheritance



فيجوال بيسك ٥

الإصدار الخامس كان بمثابة الإعلان الرسمي في أن لغة Visual Basic هي لغة برمجة لتطوير التطبيقات الحقيقية والتجارية. حيث أضاف العديد من أنواع المشاريع كـ ActiveX Controls و ActiveX Documents وغيرها.. وإضافة مزايا عديدة للتحكم بشيفرة ملف الـ EXE الذي يخيرك من تحويل الشيفرة المصدرية إلى P-Code أو Native-Code. بالإضافة إلى التحسن الحقيقي لبيئة التطوير المتكاملة (IDE (integrated development environment والدعم الإضافي لقواعد البيانات.

فيجوال بيسك ٦

الإصدار السادس لا يختلف عن الإصدار الخامس كثيرا لكن هناك العديد من التحسينات وعلاج للأخطاء التي كانت موجودة في الإصدار الخامس. من أهم الإضافات في الإصدار السادس هي الزيادة في أدوات قواعد البيانات والمبنية على ADO.كذلك تحسن واضح في أدوات التحكم. وهناك العديد من التطوير في لغة البرمجة كدعم أنواع البيانات المعرفة من قبل المستخدم UDT والزيادة في الدوال Functions.وإضافة المزيد من الويزارد Wizards ودعم لتطبيقات الإنترنت Internet.والكثير والكثير من التحسينات.

فيجوال بيسك.نت

تم إنتاج هذا الإصدار مع تغيير جذري عما سبقه من الإصدارات ولقد صدر في ظل هذه التقنية أربعة

إصدارات إلى الآن

فيجوال بيسك.نت ٢٠٠٣
فيجوال بيسك.نت ٢٠٠٥
فيجوال بيسك.نت ٢٠٠٨
فيجوال بيسك.نت ٢٠١٠



تقديم فيجوال بيسك

فيجوال بيسك أداة قوية وفعالة لتطوير تطبيقات متوافقة مع بيئة ويندوز. توفر لك بيئة تطوير متكاملة سهلة الاستخدام لإنشاء الحلول سواءً أكانت شخصية أم تجارية في وقت قياسي عن طريق فلسفة البرمجة المرئية. حيث تصمم الشاشات ونوافذ برنامجك عن طريق نقرات وتحريكات خفيفة بالفأرة كأنك ترسم مربعات ودوائر باستخدام برامج الرسم وغيرهافيجوال بيسك ليس كما كان لعلك سمعت كثيراً عن لغة الـBASIC ، وقد تجنب تعلمها بسبب حدودها التي تقصر إمكانياتها كسائر لغات البرمجة. لكن مع الإصدارات الحديثة من Visual Basicفإن الأمر اختلف! فالآن أصبحت إمكانيات اللغة بلا حدود. وقابلية التطوير لا نهائية أي أنه أصبح ذو نهاية مفتوحة. فعن طريق الإضافات-Add Insوأدوات التحكم الخارجية ActiveX Control ومكونات COM بصفة عامة، تستطيع إنجاز كل ما استطعت إنجازه باللغات المختلفة. فلإضافة مكون COM جديد لا يتطلب الأمر منك سوى تحديد اسم وملف المكون ومن ثم استخدامه مباشرة! حقيقة لقد أصبحت أكثر تطوراً

التوافقية مع ويندوز

التطبيقات التي تنشئها بواسطة Visual Basic متوافقة ١٠٠% مع إصدارات Windowsالمختلفة. فالنواة الداخلية للتطبيقات المنشئة بواسطة Visual Basicهي عبارة عن سيل من إجراءات API التي عبارة عن روح نظام Windows.أما عن الدوال الإضافية التي توفرها لغة البرمجة فهي موجودة في مكتبة مستقلة MSVBVM60.DLL وهي المسؤولة عن تشغيل برامجك التي طورتها عن طريق.Visual Basic



حلول الانترنت

فيجوال بيسك يوفر لك العديد من الحلول والخاصة بالإنترنت. فيمكنك من إنشاء أدوات تحكم ActiveX Controls يتم تنفيذها في صفحة الويب. أو تصميم تطبيقات متقدمة كـ ActiveX Documents للعمل على متصفح Internet Explorer. المزيد أيضا. Visual Basic يوفر لك بيئة تطوير خاصة لتطوير تطبيقات الإنترنت سواءً كانت للعميل Client كتطوير تطبيقات من نوع DHTML Applications أو للخادم Server كتطوير تطبيقات ASP Applications.

مستقبلك مع فيجوال بيسك

انتهى تطوير الفيجوال بيسك ٦ منذ العام ١٩٩٧م وتخلت عنه شركته المنتجة Microsoft حيث لم تدعم تطبيقاته في النسخ الجديدة من نظام التشغيل الشهير MS Windows لذلك فقد أصبح من الماضي.

و اتجه المصنعون (الشركات العملاقة) الآن إلى ال net.وهي الأكثر قوة وتطورا.

عيوب الفيجوال بيسك

عدم مجانية برامجها ,أي أنك تحتاج غالبا للدفع للحصول على ملفات مفتوحة المصدر.

لا يتم ترجمتها بشكل كامل إلى لغة الآلة.

لا تدعم كافة أشكال البرمجة الشيئية.

المترجم نفسه به بعض الشوائب والتي تظهر في البرنامج المكتوب حتى في حالة خلو البرنامج المصدر من الأخطاء.

عيوب البرنامج من إمكانية تجميل برنامج حيث يحتوي على مربعات وازارير بدائية ولكي تحصل على الشكل المطلوب لا بد من skin خارجي وادوات خارجية.

تعتبر من أسوأ اللغات لمحدوديتها.

السهولة فيها تأكل القوة - عكس نظيرتها الدلفي التي تأتي بسهولة أسهل من الفيجوال بيسك وقوة السي.++

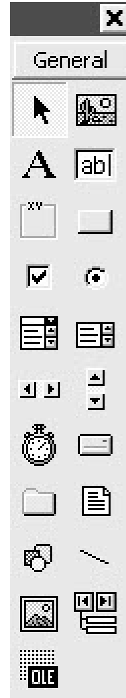


تاريخ الفيجوال بيسك

أنتجت شركة مايكروسوفت أول إصدار من لغة البيسك عام1975 م، وسمي Basicوالاسم يعتبر اختصاراً لكلمة لغة البرمجة العامة التسلسلية للمبتدئين(Beginner’s All-Purpose Symbolic Instruction Code) ، وتوالت الإصدارات فظهر الإصدارات GW-BASIC, QuickBasic and QBasic، وكلهم يعملون في بيئةDos ، ومع انتشار بيئة ويندوز ظهرت فيجوال بيسك التي احتوت على كثير من أوامر QBASIC وأضيفت العديد من الوظائف التي جعلت من البرمجة بفيجوال بيسك يسرة وسهلة. هناك الآلاف من المواقع التعليمية للفيجوال بيسك ومنهاVisual Basic Tutorials
في عام ٢٠٠٠ قامت مايكروسوفت بإنتاج النسخة المطورة VISUAL BASIC.NETوالتي تعتمد على البرمجة الشيئية.mezzo

صندوق الأدوات

نتناول فى الصفحات التالية شرح لبعض الأدوات الهامة فى الفيجوال بيسك الموجوده فى صندوق الأدوات .





أهم خصائص Text

سؤال: ما هو Text؟
هو عبارة عن مربع نص يتم الكتابة وعرض البيانات فيه بأحجام وبألوان مختلفة. (شكل 1).

Text1

شكل 1

أهم الخصائص :
Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , < , > وغيرها).
Alignment : موقع الكتابة في مربع النص (يمين , يسار , توسيط).
Appearance : المظهر الخارجي. (Flat , 3d).
Back color : لون خلفية مربع النص. (أحمر , أزرق,.....).
Border Style : نمط الحدود. (None , Fixed Single).
Enabled : التمكين من الاستخدام. (False , True).
Font : الخط. (الحجم , نوع الخط , معتدل , مائل ,...).
Fore color : لون الخط. (أحمر , أزرق,.....).
Height : طول مربع النص. (رقم).
Left : مكان مربع النص أفقياً. (رقم).
Locked : مقفول (ممنوع الكتابة). (False , True).
Max Length : الحد الأقصى لعدد الحروف أو الأرقام. (رقم).
Password Char : رمز محدد لكلمة السر. (حرف أو رقم أو رمز).
Right to Left : من اليمين إلى اليسار. (False , True).
Text : النص المكتوب في مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).
Tool Tip Text : **النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).**
Top : مكان مربع النص عمودياً. (رقم).
Visible : مرئي. (False , True).
Width : عرض مربع النص. (رقم).
أهم الإجراءات :
Click : وهو الحدث الذي يحدث عند الضغط بزر الفأرة على مربع النص.
Mouse Move : وهو الحدث الذي يحدث عند حركة الفأرة على مربع النص.
Change : **وهو** الحدث الذي يحدث عند **التغيير في محتوى النص.**



أهم خصائص Command

سؤال : ما هو Command؟

هو عبارة عن زر يستخدم لفعل أمر معين. (شكل 2).

Command1

شكل 2

أهم الخصائص :

Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , > , < وغيرها).

Back Color : لون خلفية الزر. (أحمر , أزرق,.....).

Caption : وهو النص المكتوب على الزر. (أي رقم أو حرف).

Enabled : التمكين. (True , False).

Font : الخط. (الحجم , نوع الخط , معتدل , مائل ,...).

Height : طول الزر. (رقم).

Left : مكان مربع النص أفقياً. (رقم).

Picture : الصورة المراد وضعها على الزر. (اختيار من قائمة).

Right To Left : من اليمين إلى اليسار. (True , False).

Style : نمط الزر (عادي , رسم).

Tool Tip Text : النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).

Top : مكان مربع النص عمودياً. (رقم).

Visible : مرئي. (True , False).

Width : عرض الزر. (رقم).

أهم الإجراءات :

Click : وهو الحدث الذي يحدث عند **الضغط بزر الفأرة على الزر.**

Mouse Move : وهو الحدث الذي يحدث عند **حركة الفأرة على الزر.**



أهم خصائص Timer

سؤال : ما هو Timer؟
هو عبارة عن مؤقت يعمل بعد زمن معين يحدده المبرمج. (شكل 3).


شكل 3

أهم الخصائص :
Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , > , < وغيرها).
Enabled : التمكين. (True , False).
Interval : المدة التي يحددها المبرمج. (1000 = 1 ثانية) وأقصى حد للمدة هي (65.535 = 65 ونصف ثانية). (رقم أقصاه 65.535).
Left : مكان المؤقت أفقياً. (رقم).
Top : مكان المؤقت عمودياً. (رقم).

أهم الإجراءات :
Timer : الحدث الذي يحدث عند كتابة زمن محدد.



أهم خصائص Label

سؤال: ما هو Label؟
هو عبارة عن مربع نص يتم الكتابة وعرض البيانات فيه بأحجام وبألوان مختلفة. (شكل 4).

Label1

شكل 4

أهم الخصائص :
Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي : (أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , < , > وغيرها).
Alignment : موقع الكتابة في مربع النص (يمين , يسار , توسيط).
Appearance : المظهر الخارجي. (Flat , 3d).
Auto Size : ضبط الحجم تلقائيا على قدر النص المكتوب.(False,True).
Back color : لون خلفية مربع النص. (أحمر , أزرق,.....).
Back Style : نمط الخلفية (شفاف , لون).
Border Style : نمط الحدود. (None , Fixed Single).
Caption : وهو النص المكتوب في مربع النص. (أي حرف أو نص).
Enabled : التمكين. (False , True).
Font : الخط. (الحجم , نوع الخط , معتدل , مائل ,...).
Fore color : لون الخط. (أحمر , أزرق,.....).
Height : طول مربع النص. (رقم).
Left : مكان مربع النص أفقياً. (رقم).
Right to Left : من اليمين إلى اليسار. (False , True).
Tool Tip Text : النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).
Top : مكان مربع النص عمودياً. (رقم).
Visible : مرئي. (False , True).
Width : عرض مربع النص. (رقم).

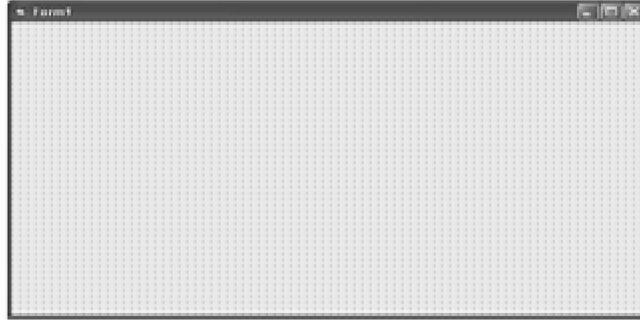
أهم الإجراءات :
Click : وهو الحدث الذي يحدث عند الضغط بزر الفأرة على مربع النص.
Mouse Move : وهو الحدث الذي يحدث عند حركة الفأرة على مربع النص.

*الفرق بين مربع النص Text ومربع النص Label هو الشكل. النص المكتوب في Text داخل الخاصية Text وليست في Caption كما في Label , ويمكن التغيير في مربع النص Text أثناء استخدام البرنامج بينما مربع النص Label لا نستطيع تغيير ما بداخله خلال استخدام البرنامج.



أهم خصائص Form

سؤال : ما هو Form؟
هو عبارة عن المساحة المستخدمة لرسم العناصر من أي نوع مثل Text و Command و Label و Timer و Line و Frame وغيرها من العناصر. (شكل 5).



أهم الخصائص :
Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , < , > وغيرها).
Back Color : لون خلفية الـForm. (أحمر , أزرق,.....).
Border Style : نمط الحدود.(Sizable , None,Fixed Single...).
Caption : وهو النص المكتوب على رأس الـForm. (أي حرف أو رقم).
Enabled : التمكين. (False , True).
Height : طول الـForm. (رقم).
Icon : الرمز الموجود على الـForm. (اختيار من قائمة).
Left : مكان الـForm أفقيا. (رقم).
Moveable : القدرة على تحريك الـForm. (False , True).
Picture : الصورة المراد وضعها في الـForm. (اختيار من قائمة).
Right To Left : من اليمين إلى اليسار. (False , True).
Start Up Position : مكان الـForm على الشاشة عند تشغيله.(اختيار من قائمة).
Tool Tip Text : النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).
Top : مكان مربع النص عموديا. (رقم).
Visible : مرئي. (False , True).
Width : عرض الزر. (رقم).
Window State : حالة الـForm على الشاشة عند تشغيله.(اختيار من قائمة).

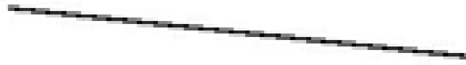
أهم الإجراءات :
Click : وهو الحدث الذي يحدث عند الضغط بزر الفأرة على الـForm.
Mouse Move : وهو الحدث الذي يحدث عند حركة الفأرة على الـForm.
Load : وهي الحدث الذي يحدث عند الفترة ما بين تشغيل الـForm وعرضه على الشاشة.
Key Down : وهو الحدث الذي يحدث عند الإجراء الذي يسمح باستخدام أزرار لوحة المفاتيح في الـForm.



أهم خصائص عناصر أخرى

سؤال : ما هو Line؟

هو عبارة عن خط يستخدم لتجميل البرنامج ولتقسيمه ظاهرياً. (شكل 6).



شكل 6

سؤال : ما هو Frame؟

هو عبارة عن إطار يستخدم في تجميل البرنامج. (شكل 7).



شكل 7

سؤال : ما هو Image أو Picture؟

هو عبارة عن منطقة يحددها المستخدم تحتوي على صورة. (شكل 8).



شكل 8

سؤال : ما هو Combo Box؟

هو عبارة عن مربع يحتوي على بيانات محددة يسمح باختيار واحد منها. (شكل 9).

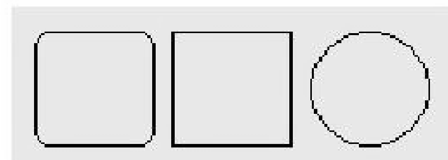


شكل 9



سؤال : ما هو Shape؟

هو عبارة عن أشكال هندسية تستخدم لتجميل البرنامج. (شكل 10).



شكل 10

سؤال : ما هو Check box؟

هي عبارة عن أداة تخيرك بين وضع علامة صح أو إلغاءها. (شكل 11)



شكل 11

سؤال : ما هو Option Button؟

هي عبارة عن أداة يستلزم وجود أكثر من واحدة في الـForm لتتم عملية الاختيار. (شكل 12).



شكل 12

سؤال : ما هو MMControl؟

هي عبارة عن أداة تستخدم لتشغيل الصوت والفيديو. (شكل 13).



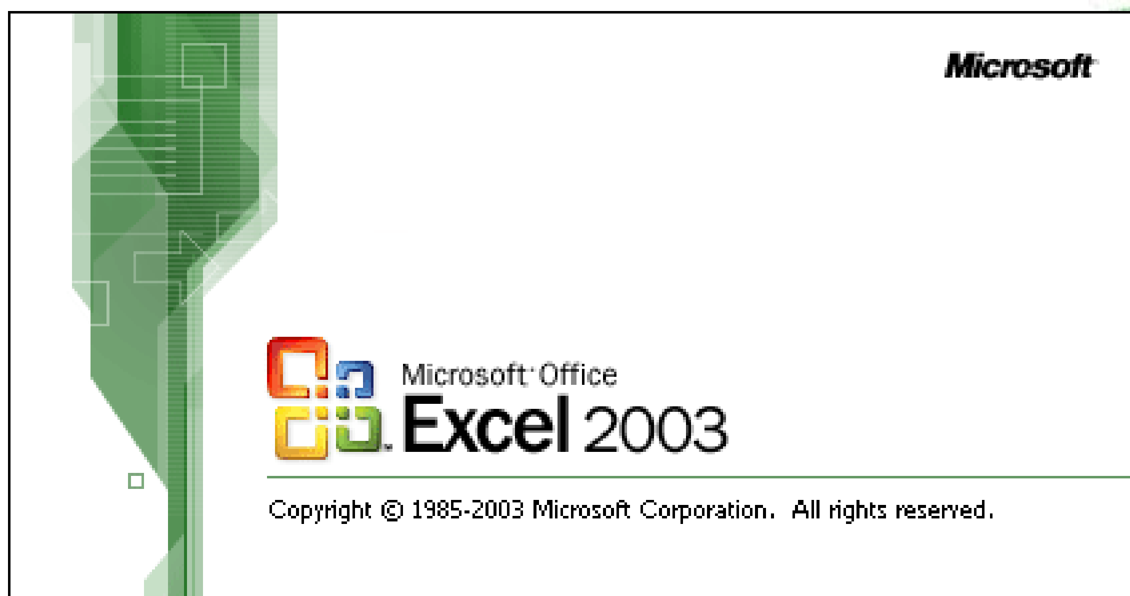
شكل 13



ثانياً

مايكروسوفت أكسل ٢٠٠٣

Microsoft Excel 2003





Microsoft Excel

هو عبارة عن برنامج من أحد البرامج التطبيقية ويعتبر برنامج محاسبي بحت

مكونات مستند Excel

يتكون المستند من مجموعة من الأشرطة وأهمها أربعة وهي

1. الشريط القياسي
2. شريط التنسيق
3. شريط الرسم
4. شريط الصيغة : وهو عبارة عن شريط يتكون من جزئيين

الأجزاء الأيسر يسمى مربع الاسم والجزء الأيمن تظهر فيه محتويات الخلية

كما يتكون المستند من عدد من الأعمدة تبدأ بالعمود A وتنتهي بالعمود IV

كيفية الوصول إلى العمود:

للوصول إلى العمود الأخير نضغط مفتاح Ctrl والسهم المتجه ناحية اليسار والعكـــــس صحيح للوصول إلى العمود الأول .

كما يتكون المستند من عدد من الصفوف تبدأ بالصف رقم 1 وتنتهي بالصف رقم 65536

كيفية الوصول إلى الصف الأخير :

للوصول إلى الصف الأخير نضغط مفتاح Ctrl والسهم المتجه إلى أسفل والعكـــــس صحيح للوصول إلى الصف الأول .

نتيجة لتقاطع الصفوف مع الأعمدة تكون مجموعة من المربعات صغيرة وكل مربع صغير يسمى خلية .

تعريف الخلية :

هي عبارة عن أصغر وحدة يمكن التعامل فيها مع برنامج Excel .

كيفية التنقل عبر الخلايا :

هنالك طريقتين للتنقل عبر الخلايا

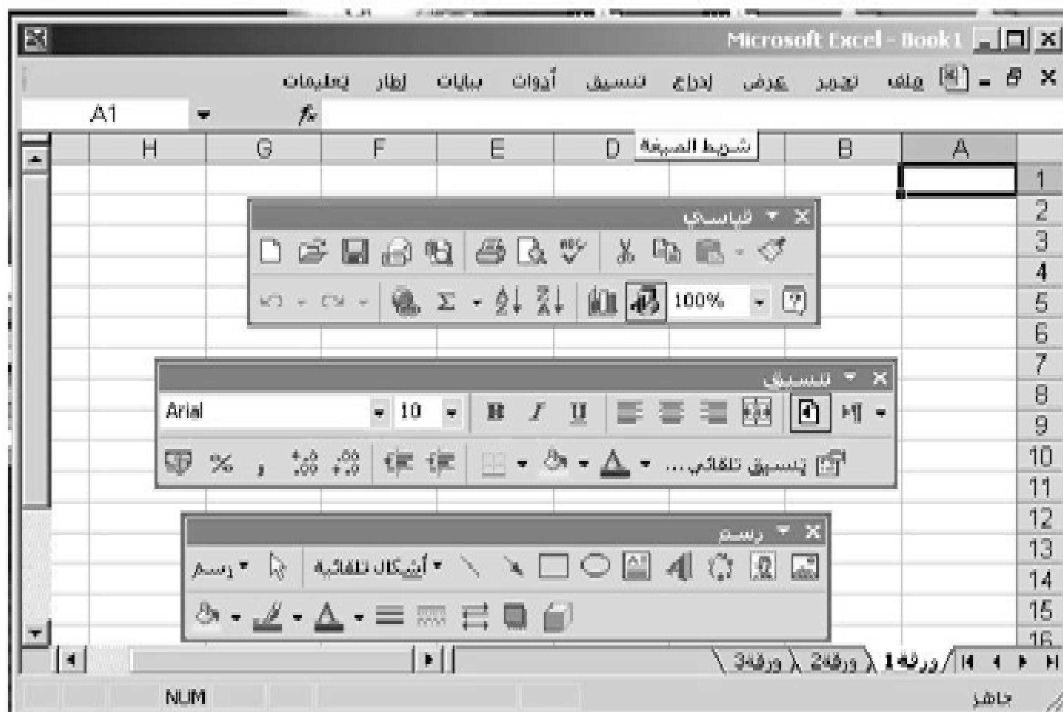
1. عن طريق مفتاح Tab الموجود على جهة اليد اليسرى
2. عن طريق الأسهم الموجودة في لوحة المفاتيح

محتويات الخلية :

يمكن أن تحتوي الخلية على أربعة مكونات

1. رقم 2. نص 3. نص ورقم 4. صيغة رياضية لكن بشرط أن تبدأ بعلامة =





كيفية حذف محتويات خلية :

عن طريق الأسهم نقف في الخلية المراد حذف محتوياتها ونضغط مفتاح Delete

كيفية قراءة الخلية :

تُقرأ الخلية بحرف العمود ورقم الصف

1. جدول درجات الطلاب :

	I	H	G	F	E	D	C	B
1								
2								
3	أكبر در	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب
4			85	100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	1
5								
6								
7								
8								

كيفية إيجاد المجموع :

هنالك أربعة طرق لإيجاد المجموع

1. نظلل الدرجات المراد جمعها ثم نضغط على رمز الجمع التلقائي الموجود في الشريط القياسي Σ

أكبر	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب
	373	85	100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	1



2. نقف في أول خلية في عمود المجموع ثم نعمل علامة(=) و نجمع عناوين الخلايا الموجود بها الأرقام

I	H	G	F	E	D	C	B	
أكبر د	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب	1
	=D2+E2+f2+G2		100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	1	2
								3

3. نقف في أول خلية في عمود المجموع ثم نعمل علامة (=) ثم نكتب العبارة SUM ثم نفتح قوس عن طريق Shift والرقم 9 ثم نكتب عنوان أول خلية في الدرجات ثم نضغط مفتاح Shift الحرف (ك) لعمل (:) ثم نكتب عنوان آخر خلية في الدرجات ثم نغلق القوس عن طريق Shift والرقم (0) ثم نضغط مفتاح Tab

I	H	G	F	E	D	C	B	
أكبر د	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب	1
	=SUM(D2:G2)		100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	1	2
								3

4. نقف في أول خلية في عمود المجموع ثم نضغط على رمز لصق دالة الموجود في الشريط القياسي fx يظهر مربع حوار باسم لصق دالة نختار اسم الدالة SUM ثم موافق يظهر مربع حوار باسم SUM نضغط على موافق .

<u>كيفية إيجاد أكبر درجة :</u>

هنالك طريقتين لإيجاد أكبر درجة

1. نقف في أول خلية في عمود اكبر درجة ثم نعمل علامة (=) ثم نكتب العبارة MAX ثم نفتح القوس عن طريق Shift والرقم 9 ثم نكتب عنوان أول خلية في الدرجات ثم نضغط مفتاح Shift والحرف (ك) لعمل النقطتين ثم نكتب عنوان آخر خلية في الدرجات ثم نغلق القوس عن طريق Shift والرقم (0) ثم نضغط مفتاح Tab

J	I	H	G	F	E	D	C	
أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	1
	=MAX(D2:G2)		85	100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	2
								3

3. نقف في أول خلية في عمود أكبر درجة ثم نضغط علي رمز لصق دالة ونختار اسم الدالة MAX ثم موافق يظهر مربع حوار باسم MAX نقف في أي مكان فيه ثم نضغط ونسحب إلى أسفل ثم نحدد الدرجات فقط ثم موافق .



J	I	H	G	F	E	D	C
أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	الطالب
	(D2:G2)	373	85	100	98	90	موسى محمد

وسائط الدالة

MAX

Number1 D2:G2 = {90,98,100,85}

Number2 = رقم

كيفية إيجاد أصغر درجة :

توجد أصغر درجة بنفس الخطوات التي أوجدنا بها أكبر درجة ولكن بدل MAX نكتب أو نختار من لصق دالة نختار MIN .

J	I	H	G	F	E	D	C
أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	الطالب
=MIN(D2:G2)		373	85	100	98	90	موسى محمد

كيفية إيجاد المتوسط :

نقف في أول خلية في عمود المتوسط ثم نعمل علامة (=) ثم ننشط أول مجموع يظهر عنوان الخلية ثم نعمل علامة (/) ثم نكتب عدد المواد ثم نضغط مفتاح Tab .

K	J	I	H	G	F	E	D	C
المتوسط	أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	الطالب
=H2/4	85	100	373	85	100	98	90	موسى محمد

كيفية تسمية ورقة العمل :

هنالك ثلاث طرق لتسمية ورقة العمل

1. نفتح القائمة تنسيق ثم نختار ورقة ومن ورقة نختار إعادة تسمية تظلل الورقة نكتب الاسم مثلاً درجات الطلاب ثم نضغط مفتاح Enter .
2. نضغط ضغطتين سريعتين في الورقة المراد تسميتها تظلل الورقة نكتب الاسم مثلاً مرتبات الموظفين ثم نضغط مفتاح Enter .
3. نقف في الورقة المراد تسميتها ثم نضغط الزر الأيمن تظهر قائمة مختصرة نختار منها إعادة تسمية تظلل الورقة نكتب الاسم ثم نضغط مفتاح Enter .

كيفية إضافة سجلات عن طريق النموذج :

نقف أسفل آخر سجل مكتوب ثم نفتح القائمة بيانات ثم نختار نموذج يظهر مربع حوار باسم الجدول المراد الإضافة به وبه محتويات السجل الأول نضغط على جديد يظهر النموذج ويمكن الإضافة به وعند إدخال الرقم نضغط مفتاح Tab ثم نكتب الاسم و هكذا حتى يتم إضافة جميع حقول السجل المراد إضافته .



PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب
				الغزالي يوسف موسى	1

درجات الطلاب

1 من 1	1	رقم الطالب
جديد	الغزالي يوسف موسى م	اسم الطالب
حذف	90	DOS
استعادة	98	WIN
بحث عن السابق	100	WORD
بحث عن التالي	85	PP
معيار	373	المجموع
	100	أكبر درجة
إغلاق	85	أصغر درجة
	93.25	المتوسط
		التقدير

كيفية إيجاد التقدير : -

يوجد التقدير من خلال المتوسط .

نقف في أول خلية في عمود التقدير ثم نعمل علامة (=) ثم نغير اللغة إلى لغة إنجليزية

```
=IF(K2>90;"EX";IF(k2>80;"V.G";IF(K2>70;"Good";IF(K2>60;"Pass";IF(K2<50;"F")))))
```

	L	K	J	I	H	G	F	E	D	
	التقدير	المتوسط	أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	1
	=IF(K2>90;"EX";IF(k2>80;"V.G";IF(K2>70;"Good";IF(K2>60;"Pass";IF(K2<50;"F")))))									2
										3
		73.25	66	80	293	66	72	80	75	4

جدول مرتبات الموظفين -:

I	H	G	F	E	D	C	B	A	
جملة البدلات	بدل لبس 3%	بدل ترحيل 4%	بدل وجبة 6%	بدل سكن 7%	المرتب الأساسي	اسم الموظف	رقم الموظف		1
					250000	بدر الدين موسى محمد أحمد	1		2
									3

كيفية إيجاد البدلات بصورة عامة -:

توجد البدلات بصورة عامة من المرتب الأساسي مع اختلاف النسب .

نقف في أول خلية في عمود البدل المراد إيجاده ثم نعمل علامة (=) ثم ننشط المرتب الأساسي يظهر عنوان خلية المرتب الأساسي ثم نعمل علامة (×) ثم نكتب نسبة البدل المراد إيجاده . ولعمل علامة (%) نضغط مفتاح Shift والرقم 5

I	H	G	F	E	D	C	B	A	
جملة البدلات	بدل لبس 3%	بدل ترحيل 4%	بدل وجبة 6%	بدل سكن 7%	المرتب الأساسي	اسم الموظف	رقم الموظف		1
				=D2*7%	250000	بدر الدين موسى محمد أحمد	1		2
									3

وهكذا توجد جميع البدلات .



كيفية إيجاد جملة البدلات :

نظلل البدلات المراد إيجاد جملتها ثم نضغط على رمز الجمع التلقائي الموجود في الشريط القياسي . Σ

B	C	D	E	F	G	H	I
رقم الموظف	اسم الموظف	المرتب الأساسي	بدل سكن %7	بدل وجبة %6	بدل ترحيل %4	بدل لبس %3	جملة البدلات
1	بدر الدين موسى محمد أحمد	250000	17500	15000	10000	7500	

كيفية إيجاد المرتب ما بعد البدلات :

نقف في أول خلية في عمود المرتب ما بعد البدلات ثم نعمل علامة (=) ثم ننشط أول مرتب أساسي يظهر عنوان الخلية ثم نعمل علامة (+) ثم ننشط أول جملة بدل يظهر عنوان الخلية . ثم نضغط مفتاح Tab

C	D	E	F	G	H	I	J	K
اسم الموظف	المرتب الأساسي	بدل سكن %7	بدل وجبة %6	بدل ترحيل %4	بدل لبس %3	جملة البدلات	المرتب ما بعد البدلات	الزكاة %5
الدين موسى محمدأحمد	250000	17500	15000	10000	7500	50000	=D2+I2	

كيفية إيجاد الخصومات بصورة عامة : –

توجد الخصومات بصورة عامة من المرتب ما بعد البدلات مع اختلاف النسب

نقف في أول خلية خصم مراد إيجاده ثم نعمل علامة (=) ثم ننشط المرتب ما بعد البدلات يظهر عنوان الخلية ثم نعمل علامة (×) ثم نكتب نسبة الخصم المراد إيجاده .

D	E	F	G	H	I	J	K	L
المرتب الأساسي	بدل سكن %7	بدل وجبة %6	بدل ترحيل %4	بدل لبس %3	جملة البدلات	المرتب ما بعد البدلات	الزكاة %5	الضريبة %4
250000	17500	15000	10000	7500	50000	300000	=J2*5%	

و هكذا توجد جميع الخصومات بنفس الطريقة .

كيفية إيجاد جملة الخصومات : –

نظلل الخصومات الموجودة ثم نضغط على رمز الجمع التلقائي الموجود في الشريط القياسي .

G	H	I	J	K	L	M	N	O
بدل ترحيل %4	بدل لبس %3	جملة البدلات	المرتب ما بعد البدلات	الزكاة %5	الضريبة %4	التأمين %3	جملة الخصومات	صافي المرتب
10000	7500	50000	300000	15000	12000	9000		

كيفية إيجاد صافي المرتب : –

نقف في أول خلية في عمود صافي المرتب ثم نعمل علامة (=) ثم ننشط المرتب ما بعد البدلات ثم نعمل علامة (–) ثم ننشط جملة الخصومات . ثم نضغط مفتاح Tab

G	H	I	J	K	L	M	N	O
بدل ترحيل %4	بدل لبس %3	جملة البدلات	المرتب ما بعد البدلات	الزكاة %5	الضريبة %4	التأمين %3	جملة الخصومات	صافي المرتب
10000	7500	50000	300000	15000	12000	9000	36000	=J2-N2



كيفية إضافة سجلات عن طريق النموذج : -

نقف أسفل آخر سجل مكتوب ثم نفتح القائمة بيانات ونختار نموذج يظهر نموذج باسم الجدول المراد الإضافة به .

مرتبات الموظفين

الحقل	القيمة
رقم الموظف	1
اسم الموظف	بدر الدين موسى محمد
المرتب الأساسي	250000
بدل سكن 7%	17500
بدل وجبة 6%	15000
بدل ترحيل 4%	10000
بدل لبس 3%	7500
جملة البدلات	50000
المرتب ما بعد البدلات	300000
الزكاة 5%	15000
الضريبة 4%	12000
التأمين 3%	9000
جملة الخصومات	36000
صافي المرتب	264000

1 من 1

جديد | حذف | استعادة | بحث عن السابق | بحث عن التالي | معيار | إغلاق

ورقة3 | مرتبات الموظفين | درجات الطلاب

كيفية تنسيق الجدول بالطريقة الأولى: -

نظلل الجدول ويتم تظليل العمود الأول ثم نضغط مفتاح Shift والسهم المتجه ناحية اليسار حتى يتم تظليل الجدول بأكمله .

K	J	I	H	G	F	E	D	C	B
المتوسط	أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب
93.25	85	100	373	85	100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	1
83	70	90	332	70	87	90	85	كمال الدين العباس علي	2
73.25	66	80	293	66	72	80	75	علي محمد عمر	3
69.5	60	82	278	66	82	70	60	خالد فاروق المحلي	4
38.75	25	50	155	25	35	45	50	بدر الدين موسى محمد	5

بعد ذلك نفتح القائمة تنسيق ثم نختار خلايا يظهر مربع حوار باسم تنسيق خلايا ننشط تبويبه حدود ثم نختار النمط المناسب ثم نختار اللون المناسب ثم ننشط حدود تميز (أو مفصلة) ثم ننشط حدود داخلية . وبذلك نكون قد نسقنا إطار الجدول ثم ننشط تبويبه خط ثم نختار حجم خط مناسب ثم لون . ثم موافق .



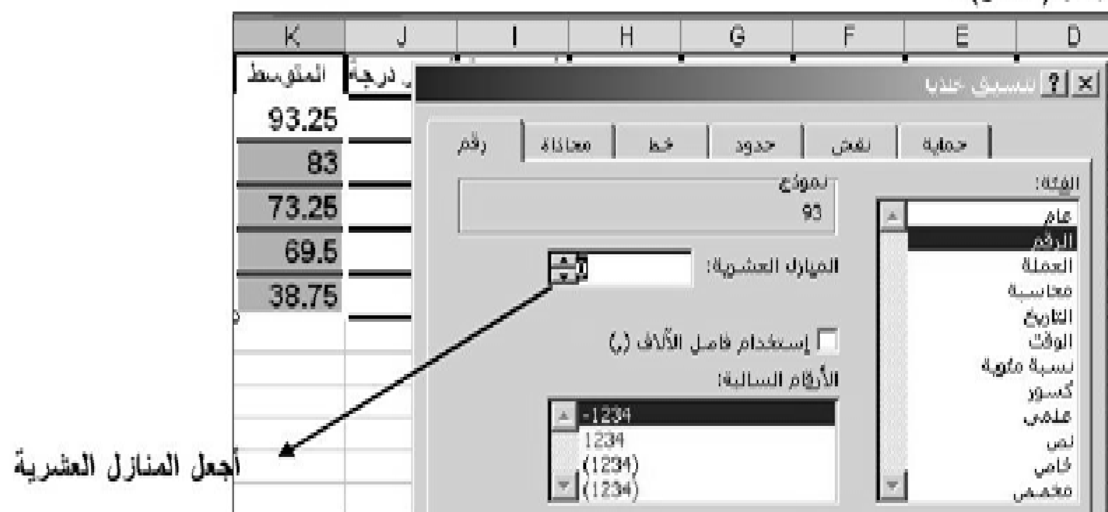


شكل الجدول بعد تنسيقه .

رقم الطالب	اسم الطالب	DOS	WIN	WORD	PP	المجموع	أكبر درجة	أصغر درجة	المتوسط
1	الغزالي يوسف موسى م	90	98	100	85	373	100	85	93.25
2	كمال الدين العباس علي	85	90	87	70	332	90	70	83
3	علي محمد عمر	75	80	72	66	293	80	66	73.25
4	خالد فاروق الجعلي	60	70	82	66	278	82	60	69.5
5	بدر الدين موسى محمد	50	45	35	25	155	50	25	38.75

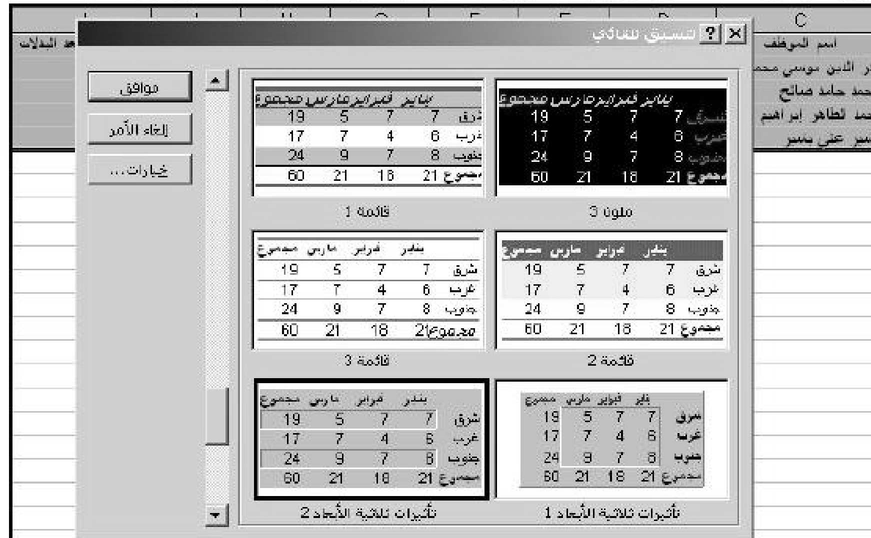
كيفية إزالة الكسور العشرية : –

نظلل أرقام المتوسط فقط ثم نفتح القائمة تنسيق ونختار خلايا يظهر مربع حوار باسم خلايا من تبويبه رقم نختار من الفئات الفئة رقم ثم عن طريق السهم الموجود أمام المنازل العشرية نجعلها (صفر) .



كيفية تنسيق جدول بالطريقة الثانية : –

نظلل الجدول ثم نفتح القائمة جدول ونختار تنسيق تلقائي للجدول يظهر مربع حوار باسم تنسيق تلقائي للجدول . نختار نوع التنسيق المطلوب أو المناسب ثم موافق .



التخطيط أو الرسم البياني : Chart

هو عبارة عن رسم بياني يوضح العلاقة بين عمودين العمود الأول يمثل المحور السيني والعمود الثاني يمثل المحور الصادي .

ويمر التخطيط بأربعة خطوات .

ولعمل التخطيط يجب تظليل الأعمدة المراد عمل التخطيط لها ولتظليل الأعمدة نظلل العمود الأول ثم نضغط مفتاح Ctrl ثم نظلل العمود الثاني .

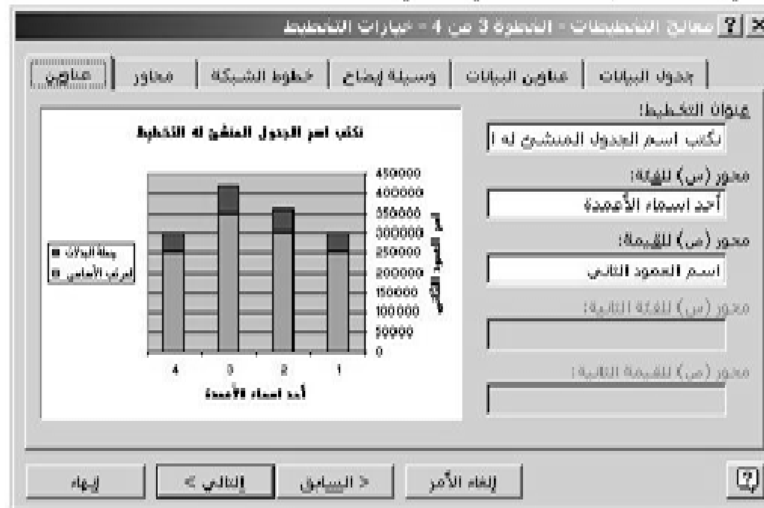
رقم الموظف	اسم الموظف	المرتب الأساسي	بدل سكن 7%	بدل وجبة 6%	بدل ترحيل 4%	بدل لبس 3%	جملة البدلات	المرتب ما
1	بدر الدين موسى محمدأحمد	250000	17500	15000	10000	7500	50000	300000
2	محمد حامد صالح	300000	21000	18000	12000	9000	60000	360000
3	أحمد الطاهر إبراهيم	350000	24500	21000	14000	10500	70000	420000
4	بشير علي بشير	250000	17500	15000	10000	7500	50000	300000

ثم نفتح القائمة إدراج ونختار تخطيط يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 1من 4 وتسمى نوع التخطيط ومنها نختار نوع التخطيط ثم الشكل ثم نضغط على التالي .





يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 2 من 4 وتسمى البيانات المصدرة للتخطيط نضغط على التالي . يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 3من 4 وتسمى خيارات التخطيط وفي هذة الخطوة نكتب عنوان التخطيط وعنوان التخطيط يحمل اسم الجدول وفي محور القيمة س نكتب أحد أسماء الأعمدة المظللة وفي محور القيمة ص نكتب اسم العمود الثاني المظلل ثم نضغط علي التالي .



يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 4 من 4 وتسمى موقع التخطيط وفي هذة الخطوة نحدد موقع التخطيط و هنالك خياران .

1. كورقة جديدة وتعني أن التخطيط يظهر في ورقة جديدة
2. ككائن في وتعني أن التخطيط يظهر في نفس ورقة الجدول .

مثلاً نختار في ورقة جديدة



معالج التخطيطات - الخطوة 4 من 4- موقع التخطيط

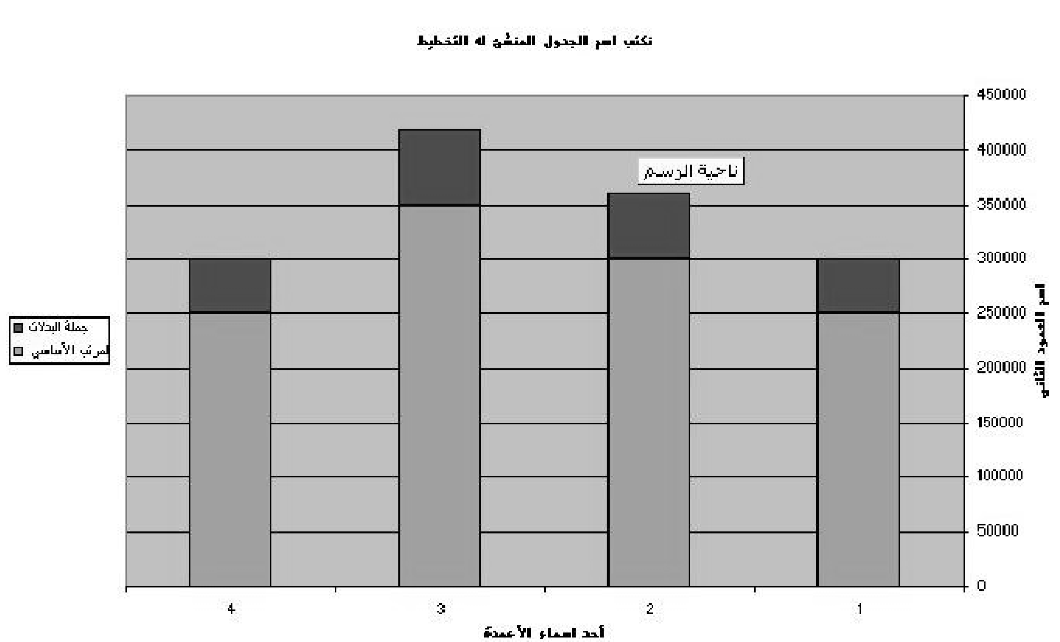
وضع التخطيط:

كورقة جديدة: تخطيط1

ككائن في: مرتبات الموظفين

إلغاء الأمر | < السابق | التالي > | إنهاء

يظهر التخطيط في ورقة جديدة .





ثالثاً

الفوتوشوب

Adobe Photoshop cs4





ماهو برنامج الفوتوشوب Photoshop

يعتبر برنامج الفوتوشوب أحد البرامج المتخصصة في تحرير ومعالجة الصور من حيث تعدد إمكاناته واحتوائه على العديد من الأدوات التي تجعل عملية تحرير الصور بشكل سهل وسريع مع الدقة..
إن الغاية الأساسية للعمل على هذا البرنامج هو التعديل والتغير والتحرير في الصور , سواء كان ذلك من خلال تعديل في الألوان أو تصحيحها أو إضافة بعض التأثيرات التي تفيد الصور بحيث يصل بك إلى أفضل النتائج للصورة التي تقوم بالتعديل عليها.

تعد أولى الخطوات للتعامل الصحيح مع عالم الجرافيك .. هي معرفة قدر من المعلومات الأساسية عن ذلك العالم .. وكذلك التفريق بين أنواع الجرافيك المختلفة إلى حد كبير..

لماذا نتعلم برنامج الفوتوشوب ؟

هذا السؤال شائع جداً ، فالجميع يستغرب ! لماذا الفوتوشوب ؟ .هل هو برنامج الرسم الوحيد ؟ ما سر تميّزه عن باقي البرامج ؟ لماذا أتعلم الفوتوشوب ؟
لأن البرنامج معروف عالمياً ، وهو الأكثر استخداماً بين المصممين وتوفر المراجع لهذا البرنامج سواء العربية أو الأجنبية ، وهذا بطبيعة الحال يزيد من قوة البرنامج وأن تعلمه ليس بالصعب ، فواجهته سهلة وبسيطة وإمكانية تصدير الصور وحفظها للويب ودعمه له بشكل قوي جدا والميزه الأخرى أن الشركة المنتجة تطوّر من البرنامج باستمرار وهذا مما يكسب البرنامج تجدداً واضحاً ، و هذا البرنامج بفضل ما يحويه من امكانات وأدوات ، يغنيك عما هو سواه من برامج الرسوم الأخرى

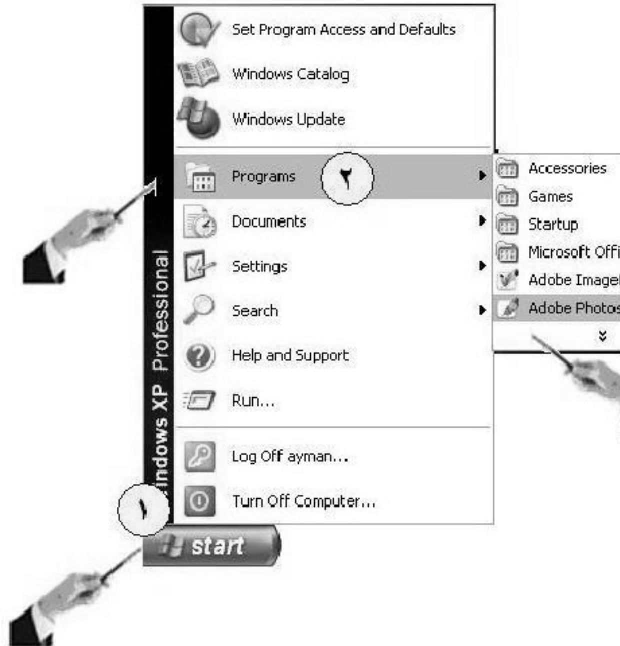
استخدامات الفوتوشوب:

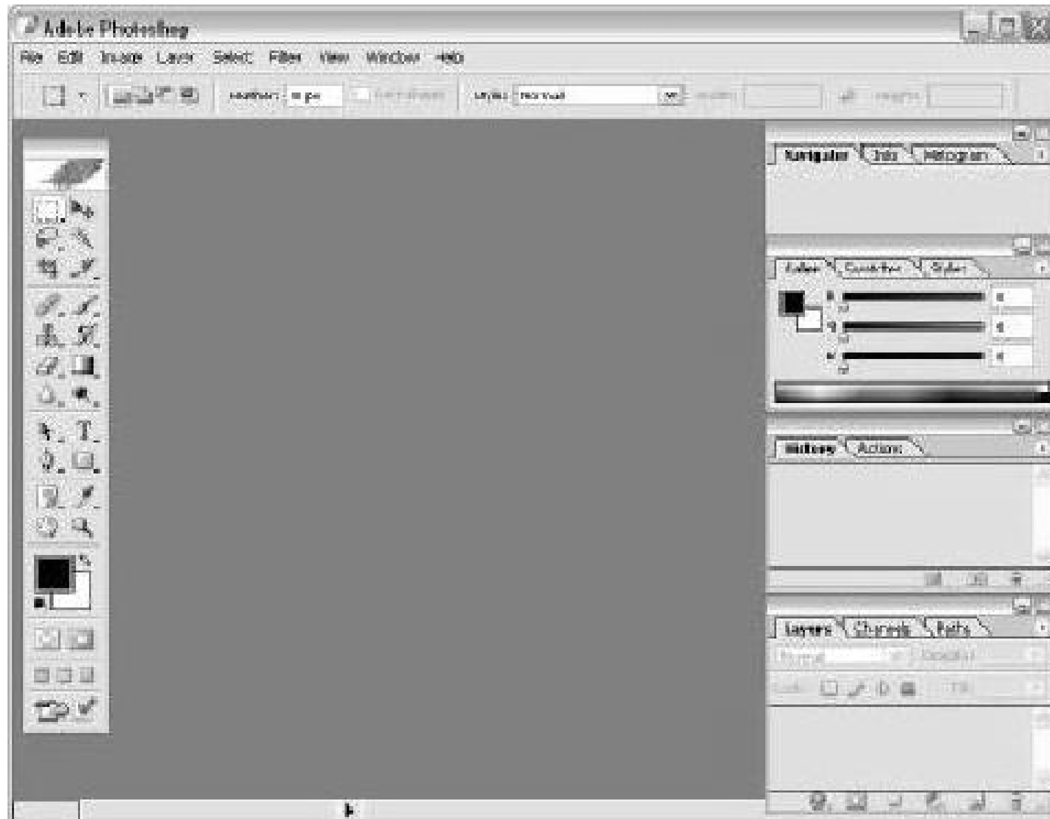
يستخدم الفوتوشوب لمعالجة الصور وهو من البرامج المتميزة وله العديد من الاستخدامات يستخدم لعمل البنرات في صفحات الويب وتصميم الشعارات للمواقع في النت ويستخدم في عمل الصور المتحركة بإمتداد Gif ويستخدم في عمل يافطات المحلات التجارية وله العديد من الاستخدامات .



بعد الانتهاء من شرح البرنامج ستكون قادرا على

1- إصلاح اى صورة قديمه عندك واضفاء مؤثرات رائعه عليها والسرعه فى ذلك وامكانية العمل فى الاستوديوهات التصويرية
2- انشاء الكروت الدعائية واللافتات باحتراف فائق





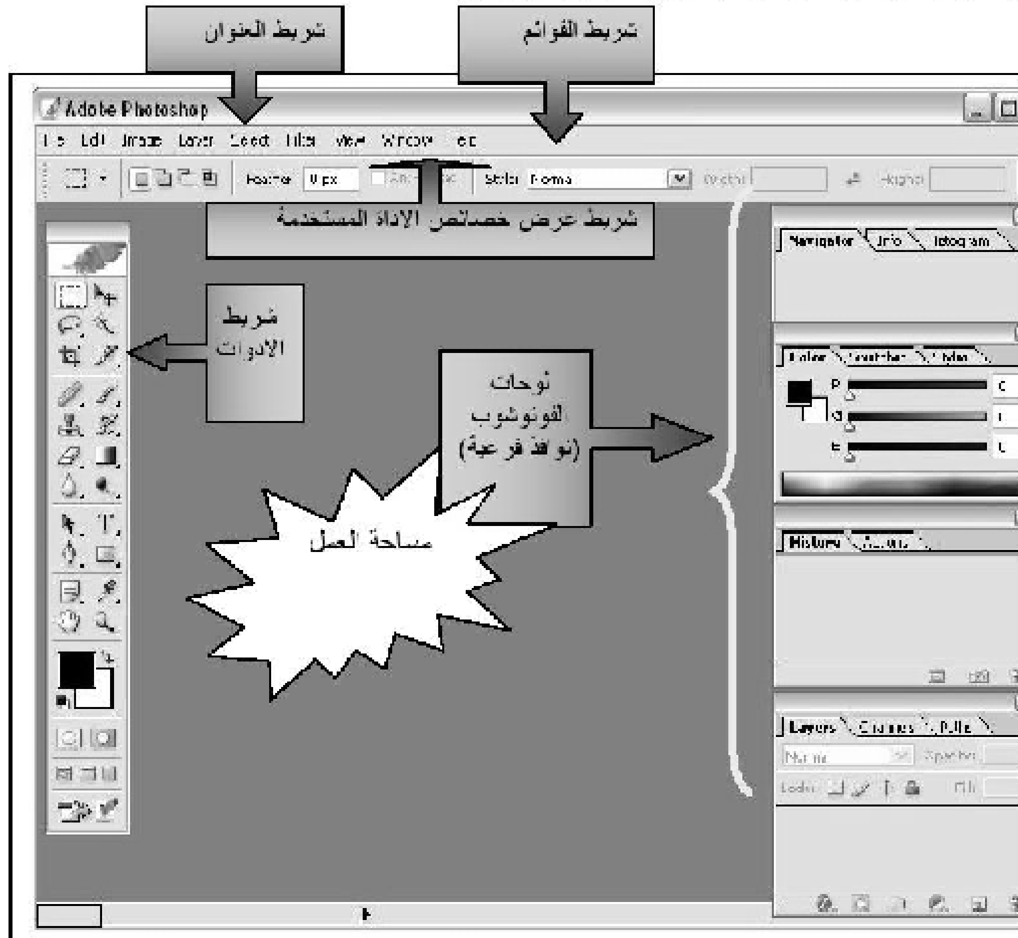


أولا : تشغيل البرنامج

بالنقر بالماوس على زر ابدأ (START) تظهر قائمة المهام الرئيسية نختار منها (All program) ثم بالنقر على (Adobe Photoshop cs2) ستظهر لك شاشة افتتاحية تخبرك ان البرنامج فى حالة التجهيز فيتم تحميل البرنامج وتظهر الشاشة الرئيسية كما بالشكل التالى.

ثانيا : مكونات نافذة البرنامج

و هى تحتوى على النوافذ و القوائم الموجودة بالبرنامج و هى:-



1



- **شريط العنوان:** يظهر فيه اسم البرنامج و رقم الاصدار. وعلى يسار الشريط يظهر ثلاث ازرار .



- زر الاغلاق Close
- زر التكبير والتصغير Maximize
- زر التصغير الى شريط المهام Taskbar Maximize

2- **قائمة الأوامر** و هي

file - edit – image - layer – select - filter - view -window - help

وهذه ليست مجرد كلمات بل مجموعة من الازرار بالنقر على كل زر ينسدل منه قائمة تمثل عدة اوامر و أكثر ما يميز البرنامج قائمة فلتر أو التأثيرات التي يمكن استخدامها على الصورة

3- **شريط خصائص الادوات:** و هي الخيارات المتاحة لأدوات الفوتوشوب و تتحكم في أشياء عديدة مثل حجم الأداة و كثافتها ، شكل الأداة ، نوع التأثير الذي تعطيه عند استخدامها ...

4- **شريط الأدوات :** من أهم عناصر البرنامج و يحتوي على العديد من أدوات و هي كما هي مبينة في الصورة

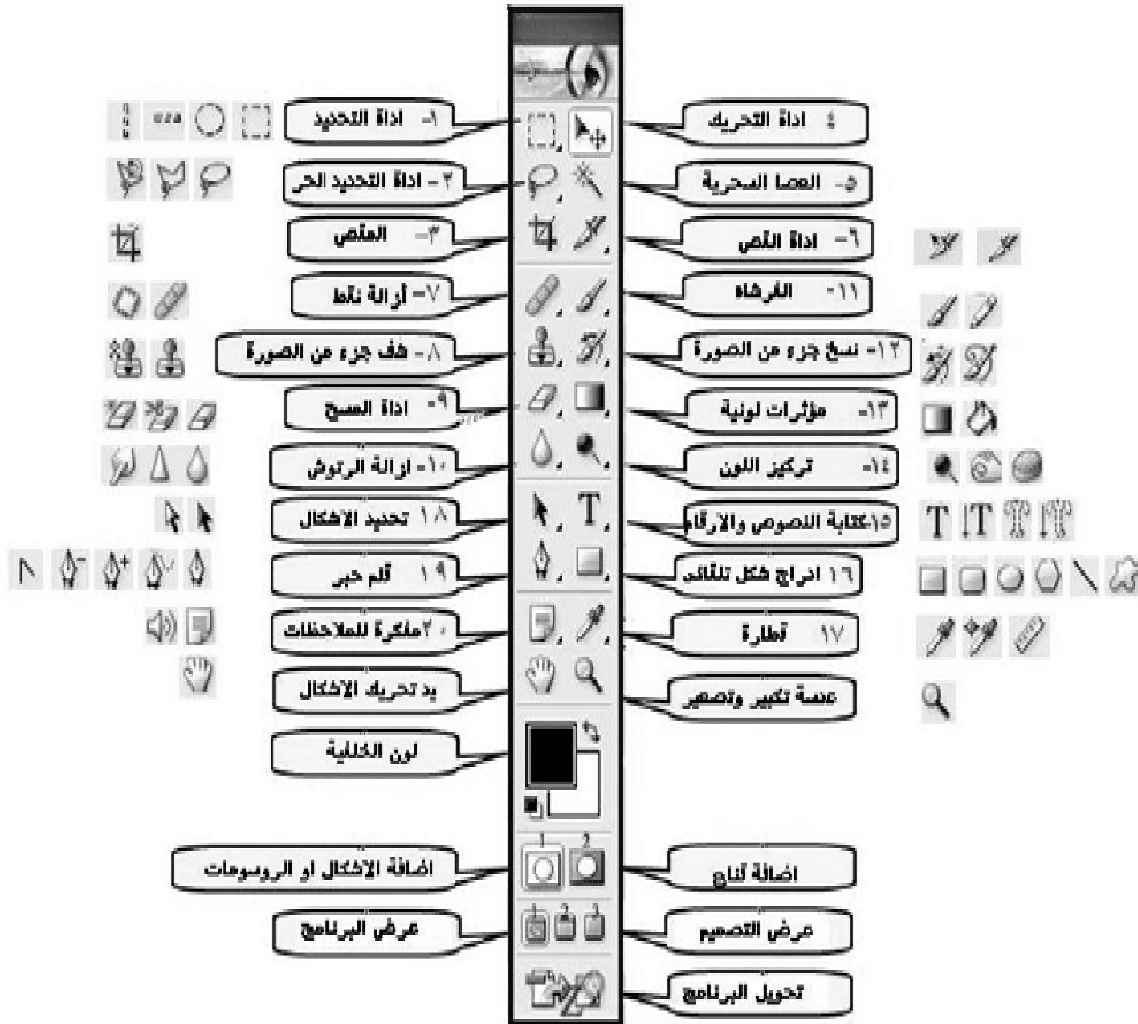
5- **لوحات الفوتوشوب (النوافذ الفرعية) :** مجموعة من النوافذ تحتوى على العديد من الادوات التى نستطيع من خلالها التحكم فى التصميمات اثناء العمل . وكل نافذة تحتوى على العديد من tab كلا منها يختص باداء جزء معين و يمكن سحب اى من هذه tab خارج النافذة الخاصة بها . و يوجد على يمين كل نافذة سهم صغير عند الضغط علية تظهر قائمة تحتوى على الاوامر الخاصة به

6- مساحة العمل : وهى المنطقة التى يتم العمل بها حيث إدراج ورقة العمل .....الخ



شريط الأدوات

من أهم عناصر البرنامج و يحتوي على العديد من الأدوات . وقد أضاف مصممو البرنامج ميزة عظيمة و هى عمل رمز لكل أداة بدلا من استخدام الماوس لاختيار الأداة المطلوبة و هي كما هي مبينة في الشكل التالي:.



1- أدوات التحديد : و هي أربع أدوات كل واحدة ذات شكل مختلف و هي

- اداة تحديد المستطيل او مربع (Rectangular Marquee Tool)
- تحديد دائرى (Elliptical Marquee Tool)
- خط أفقي (Single Row Marquee Tool)
- خط عمودي (Single Column Marquee Tool)

كما هي مبينه في الصورة و اختصارها من لوحة المفاتيح (M) .



2- **أدوات التحديد الحر** : و هي 3 أدوات كالتالي
- أداة التحديد الحر (يدوى) Lasso Tool : بالنقر على زر الفارة و تحدد الجزء اللي تريده من الصورة سواء قصه أو نسخه أو تغير لونه
- التحديد المضلع(Lasso Too Polygonal): يتم النقر بالماوس عند نقطة البداية اللي تحددها و بالنقر على زر الفارة مرة انية عند الزاويا و الحواف الخاصة بالشكل
- التحديد المغناطيسي(Magnetic Lasso Too: حدد نقطة البداية و هي بتكمل التحديد لأنها تلتصق أو تنجذب الحواف الشكل و اختصارها من لوحة المفاتيح الحرف (L).

3- **المقص** Crop too . تقص الجزء اللذي تحدده من الصورة و تخفيه أو تمسحه حسب اختيارك .. و اختصارها من لوحة المفاتيح (C)
4- **أداة التحريك**: و تستخدم لتحريك ال layers و تغيير أماكنها و رمزها في لوحة المفاتيحV
5- **العصا السحرية** : - و تستخدم لتحديد المناطق ذات اللون الواحد و اختصارها من لوحة المفاتيح W
6- **أداة القص** Slice tool
أداة تستخدم في تقطيع الصور وإضافة رابط إلى الصورة أو إلى الجزء المقصوص واختصارها من لوحة المفاتيح (k)
7- **أداة النفط** Spot Healing Brush tool
تستخدم لازالة نقط كبيرة (Healing Brush tool) او جزء من الصورة (Patch Tool)مع استشفاف جزء محدد اخر ليحل محل البقعة المزالة اختصارها من لوحة المفاتيح (J)
8- **الختامة** Stamp tool
تستخدم لاستشفاف جزء محدد (Clone Stamp tool) او استشفاف احد الاشكال (Pattern Stamp tool)
9- **تركيز اللون**
-أداة التفتيح ... تعمل على تفتيح ألوان الصورة
-أداة الحرق ... تعمل على تغميق الألوان في الصورة
-الاسفنجة ...تعمل على زيادة كثافة ألوان الصورة

10- **إدراج نص**
- إدراج نص أفقي (Horizontal Type Tool)
-إدراج نص عمودي (Vertical Type Tool)
-إدراج نص أفقي شفاف (Horizontal Type Mask Tool)
-إدراج نص عمودي شفاف (Vertical Type Mask Tool)



ماذا تعني كلمة بكسل ؟
البكسل هي عبارة عن مربعات صغيرة , وهذه المربعات تكون عادة في الصور فى برامج الفوتوشوب وبرامج اخرى وغيرها تتعامل مع الصور أو الرسومات على أساس مربعات صغيرة ... فإذا كانت عدد المربعات كبيرة فإن وضوح الصورة يكون عاليا وإذا كان عدد المربعات قليلا فإن الصوره تبدء بفقدان ملامحها وتظهر على شكل مربعات شفافة صغيرة كلما كبرت الصورة

6- أما بالنسبة لقائمة النظام اللونى:"Color Mode"
يوجد خمسة اختيارات في هذه القائمة وهي:

Bitmap : هذا الاختيار يجعل الصورة في تماذج بين اللونين الابيض والاسود ولكن بطريقة نقطية ستشعر بوجود نقط في الصورة.

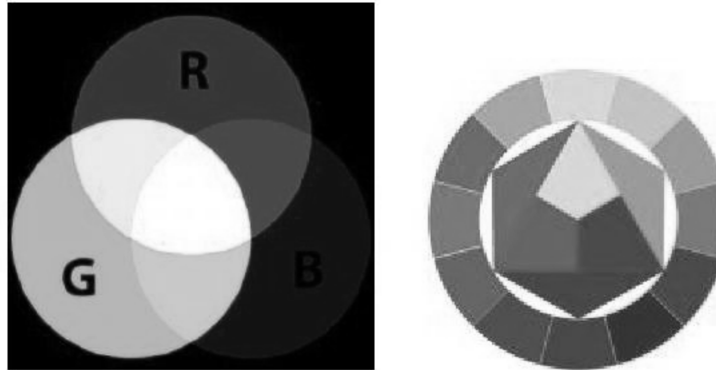
Grayscale:-هذا الاختيار يجعل الصورة باللون الرمادي بدون أي الوان اخرى.

RGB Color : إذا أردت أن تتعامل بجميع درجات الالوان فهذا هو الاختيار الافتراضي الذي يستخدم أثناء عملك على الفوتوشوب ، ويفضل أن يكون الـ Resolutionفي هذه الحالة 72.Pixel/inch

CMYK Color: يستخدم هذا الأمر عندما تريد طباعة صورة قمت بعملها على البرنامج ويفضل مع أن يكون الـ Resolution في هذه الحالة 300.pixels/inch

LAB Color :-وهو عبارة عن وسط بين الـ RGB و الـ.. CMYK ولا يستعمل هذا الاختيار . كثيرا ، بل يكون معظم الاداء على الاختيار.RGB اللونية داخل برامج التصميم

- ويوجد العديد من نظم الألوان المستخدمة فى برامج التصميم : أهمها نظام ال RGB ونظام ال CMYK





الفصــل

الثالث

"شرح واجهات المشروع"



نوضح فى هذا العرض واجهات البرنامج و كيفية التعامل معه من خلال الصور الملتقطه من داخله .

الصورة رقم "١"
الشاشة الرئيسية



١- للدخول على إختبار التويفل
٢- للدخول على القاموس



الصـــورة رقـم "٢"
شـاشـة أخـتـبار الـتـويـفـل



١- عند الضغط على زر " مقدمة عن الـ TOEFL"
ينتقل إلى الصورة رقم "٣" .

٢- عند الضغط على زر " أختبر نفسك الأن "
ينتقل إلى الصورة رقم "٤" .

٣- عند الضغط على زر "رجوع " ينتقل إلى الصورة رقم "١" .



الصـورة رقـم "٣"

TOEFL

كما يعلم بعضكم ان امتحان الـ تويفل هو من اهم امتحانات اللغة الانجليزية والاكثر اعتمادا من قبل الجامعات، وهو اختبار يحدد مستوى الشخص في اللغة الانجليزية.
لذا أود ان اقدم لكم بعض من المعلومات التي يمكن ان تفيدكم وتفيد كل من يريد ان يبحث عن معلومات عن هذا الموضوع..

تعريف التويفل
سوف ابدأ بتعريف اسم الاختبار والذي هو TOEFL
ويدل على Test Of English as Foreign Language
إختبار اللغة الانجليزية كلغة اجنبية وهو امريكي الصنع

-== أجزاء الامتحان ===-
:وينطبق امتحان التويفل على اربع اقسام لكل قسم وقت محدد لانهائه والاقسام هي

-== الاستماع ==-

وفي هذا القسم يقوم الممتحن بسماع محادثات بين شخصين او اكثر ،ومن بعد سماع المحادثة سوف يقوم بالاستماع الى الأسئلة والاجابة عليها في ورقة الاجابات وينتهي هذا الجزئ حين الانتهاء من سماع المحادثة الاخيرة حيث تعطى فتره كافية للاجابة عن اسئلة المحادثة الاخيرة و مدة هذا القسم كليا هو ٤٥ دقيقة
يقسم هذا القسم الى ثلاث اجزائ، الجزئ الاول يحتوي على محادثات قصيرة جدا والجزئ الثاني يحتوي على محادثات متوسطة والجزئ الثالث يحتوي على محادثات طويلة

1

رجوع 2

TOEFL
Go anywhere from here.

١- عـرض بعـض التـعلـيمات و الإرشـادات عـن طـريقـة الأسـئلـة و طـريقـة عـرضـهـا .

٢- عـنـد الـضـغـط عـلـى زر "رجـوع " يـنـتقـل إلى الـصـورة رقـم "٢" .



الصـورة رقـم "٤"

Form3

TOEFL

نعــرض نموذج أمتحــان يساعـد المتقـدم لأمتحـان التـويفل فى تنمية مهاراته

1

ابدأ الأختبـار

رجــوع

2

TOEFL.

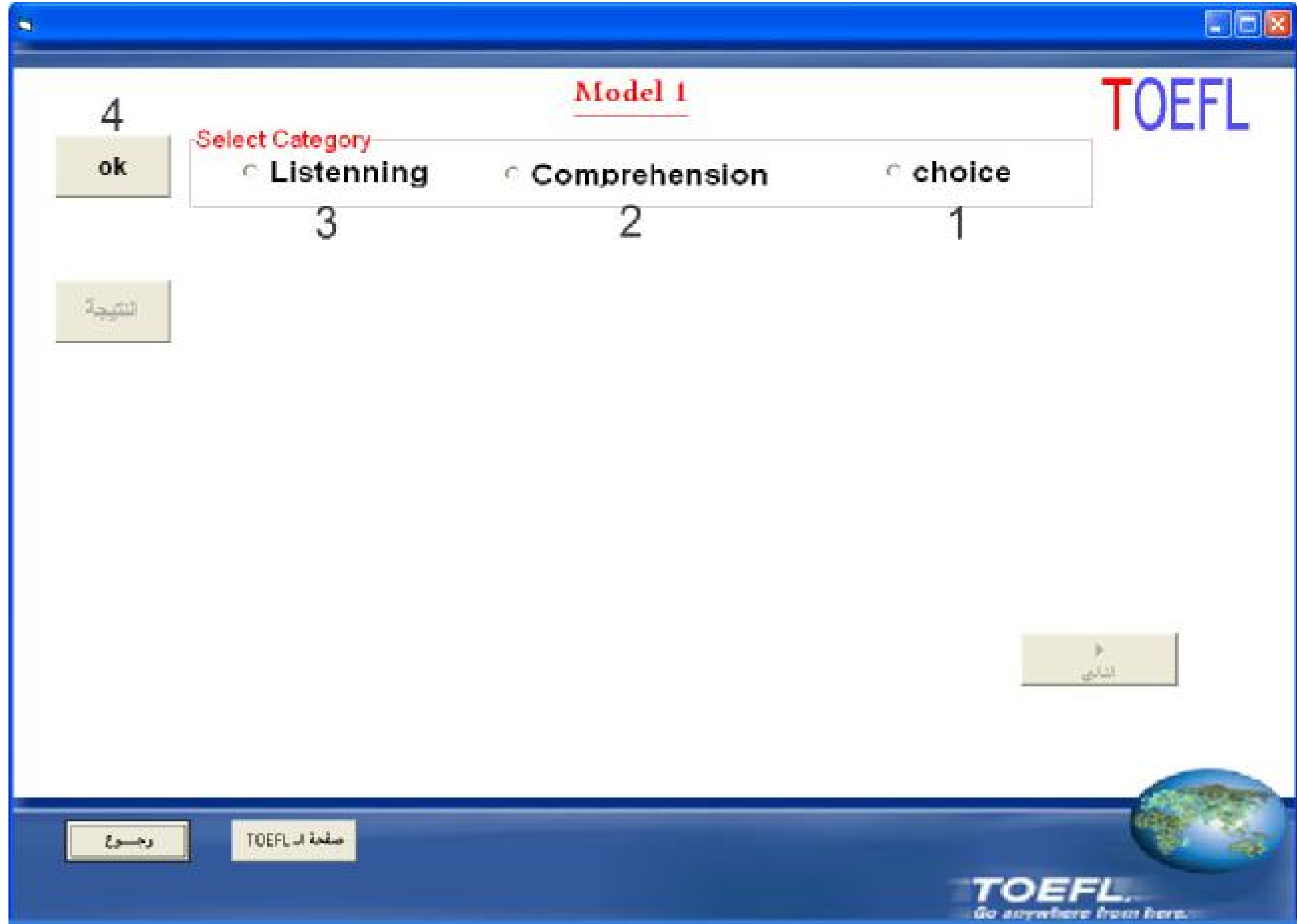
Go anywhere from here.

١- عند الضغط على زر" ابدأ الأختبار " ينتقل إلى الصورة رقم "٥" .

٢- عند الضغط على زر " رجوع " ينتقل إلى الصورة رقم "٢" .



الصـورة رقـم "٥"



من هنا يبدأ الأختبار التجريبي للتويفل و عند أختيار (١ أو ٢ أو ٣) يبدأ فى أنهاء هذا الأختيار بالشكـل التالى .

١- أسئلة الـ Grammar . ١٠ أسئلة

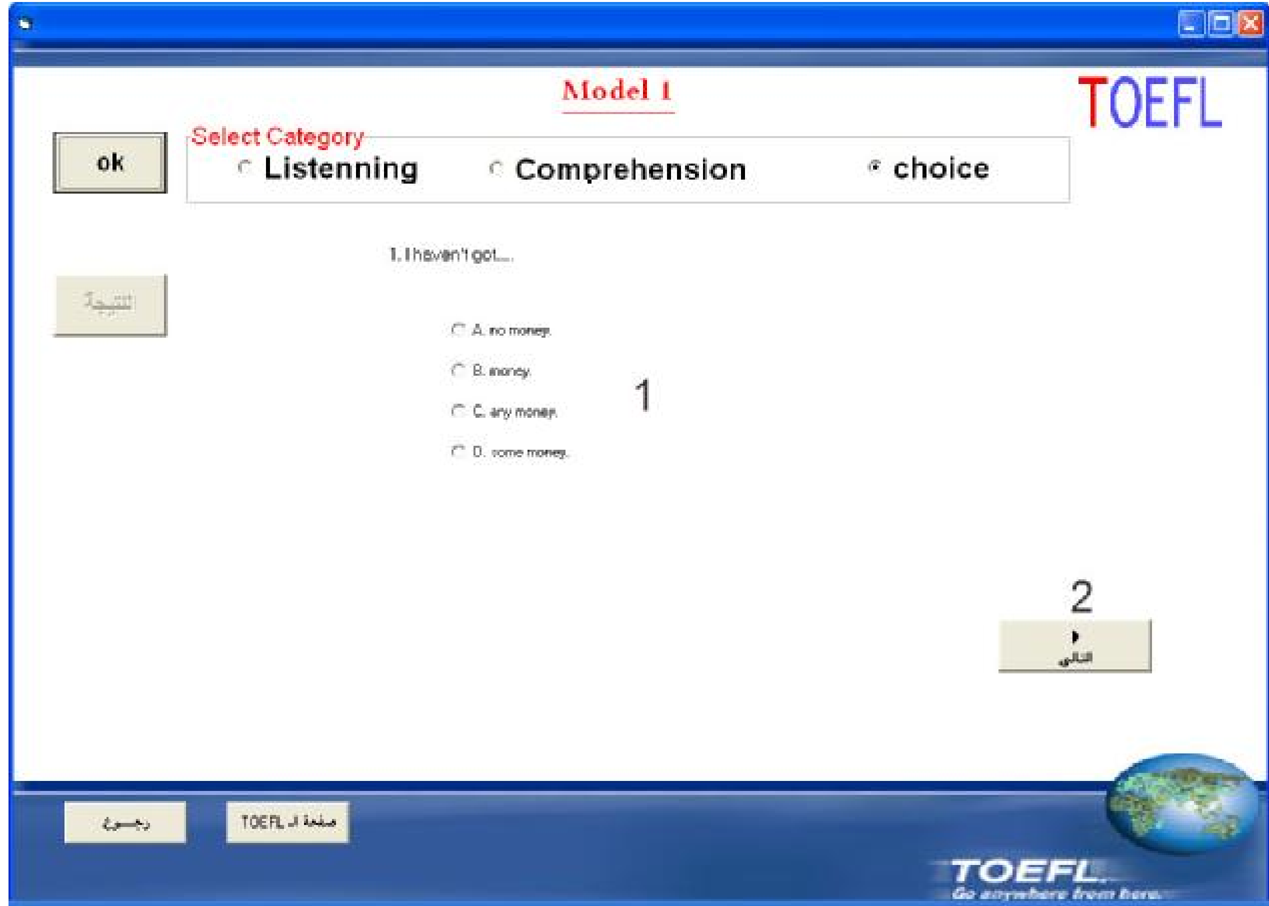
٢- أسئلة الـ comprehension . ٦ أسئلة على قطعتين .

٣- أسئلة الـ listening . ٥ أسئلة .

٤- بعد أختيار انوع الأسئلة نضغط على زر "OK" للبدأ فى إجابتها .



الصـورة رقـم "٦"



سـنبـدأ بالإجـابـة عـلـى أسـئـلـة الــ Grammar .

١- يـتـم عـرض الأسـئـلـه فى هـذه المـنـطـقـة من الـشـاشـة .
٢- و عـنـد إجـابـة الـسـؤال نـضـغـط عـلـى زر "الـتـالى".



الصورة رقم "٧"

Model 1

TOEFL

ok

Select Category

Listenning　Comprehension　choice

10. I have to go to the bank ..... some money.

النتيجة 2

A. for getting

B. to get

C. to getting

D. for to get 1

التالي

رجوع　صفحة الـ TOEFL

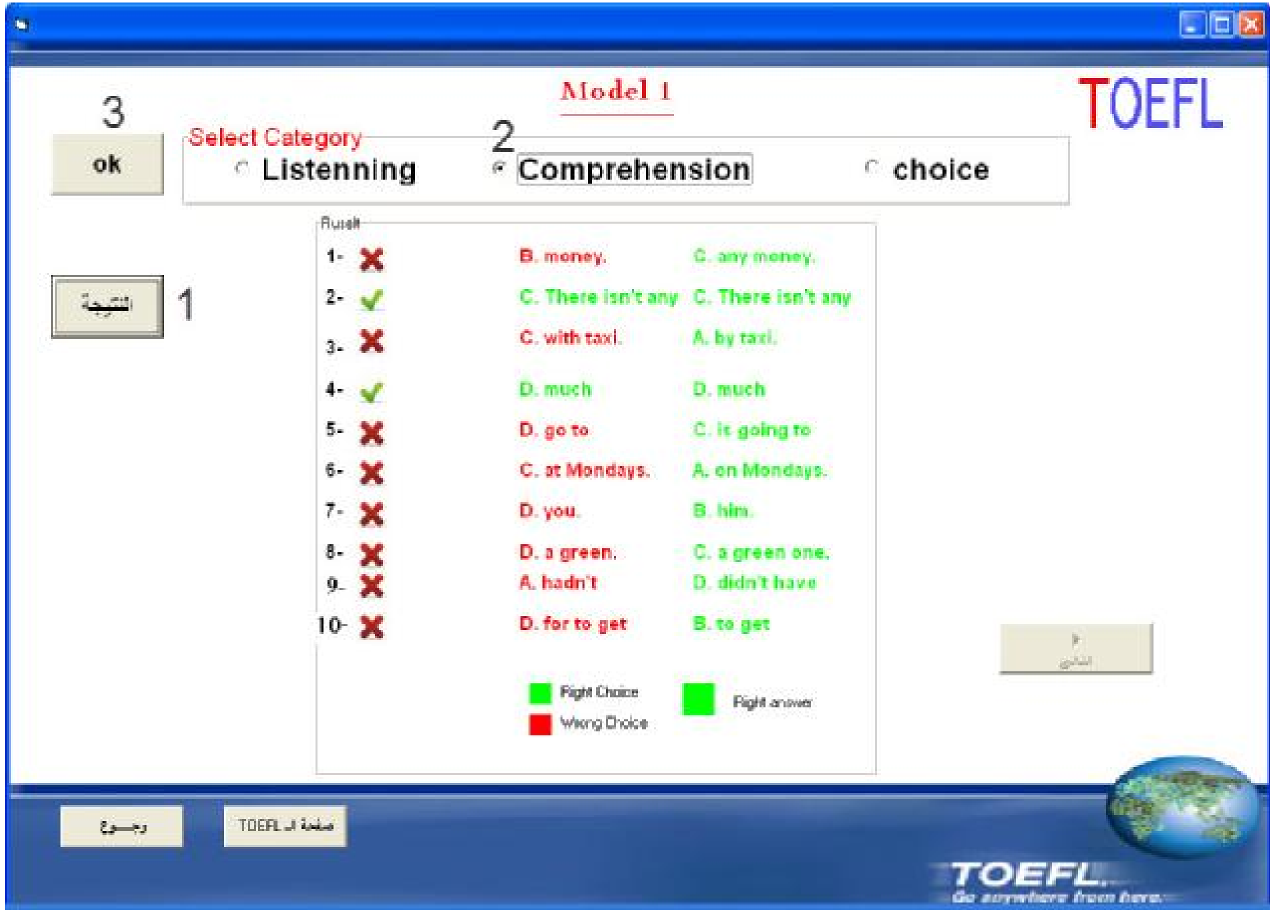
TOEFL Go anywhere from here.

١- يتم أختيار الإجابة الصحيحة بهذا الشكل .

٢- عند الأنتهاء من إجابة الأسئلة نضغط على زر "النتيجة" فتظهر لنا الصورة رقم "٨".



الصـورة رقـم "٨"



١- عند الأنتهاء من إجابة الأسئلة يقوم المستخدم بالضغط على زر "النتيجه" فتظهر الإجابات السابق إجابتها باللون الأخضر و تظهر بجوارها الإجابة التى قام المستخدم بأختيارها لو كانت إجابنه صحيحة تظهر بنفس اللون – اللون الأخضر – و إذا كانت إجابته خاطئة تظهر باللون الأحمر . و بذلك نكون أنتهينا من إجابة الجزء الأول من أختبار التويفل .

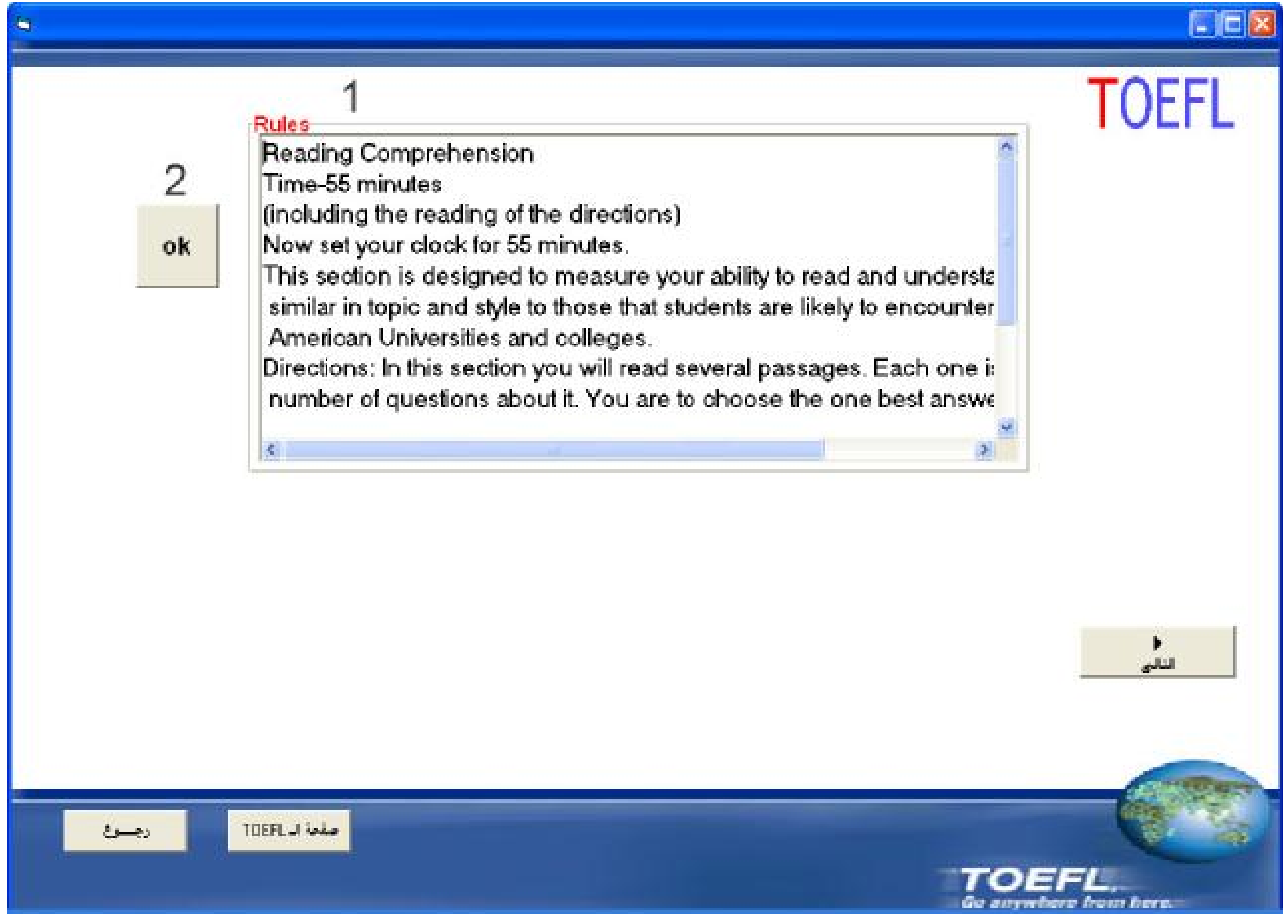
٢- نبدأ الأن فى إجابة القسم الثاني من الأختبار و هو أسئلة الـ comprehension

نضع العلامة داخلة الدائرة المجاورة لها كما مبين فى الشكل .

٣- لبدأ إجابة أسئلة القسم الثاني تضغط على زر "OK"



الصـورة رقـم "٩"

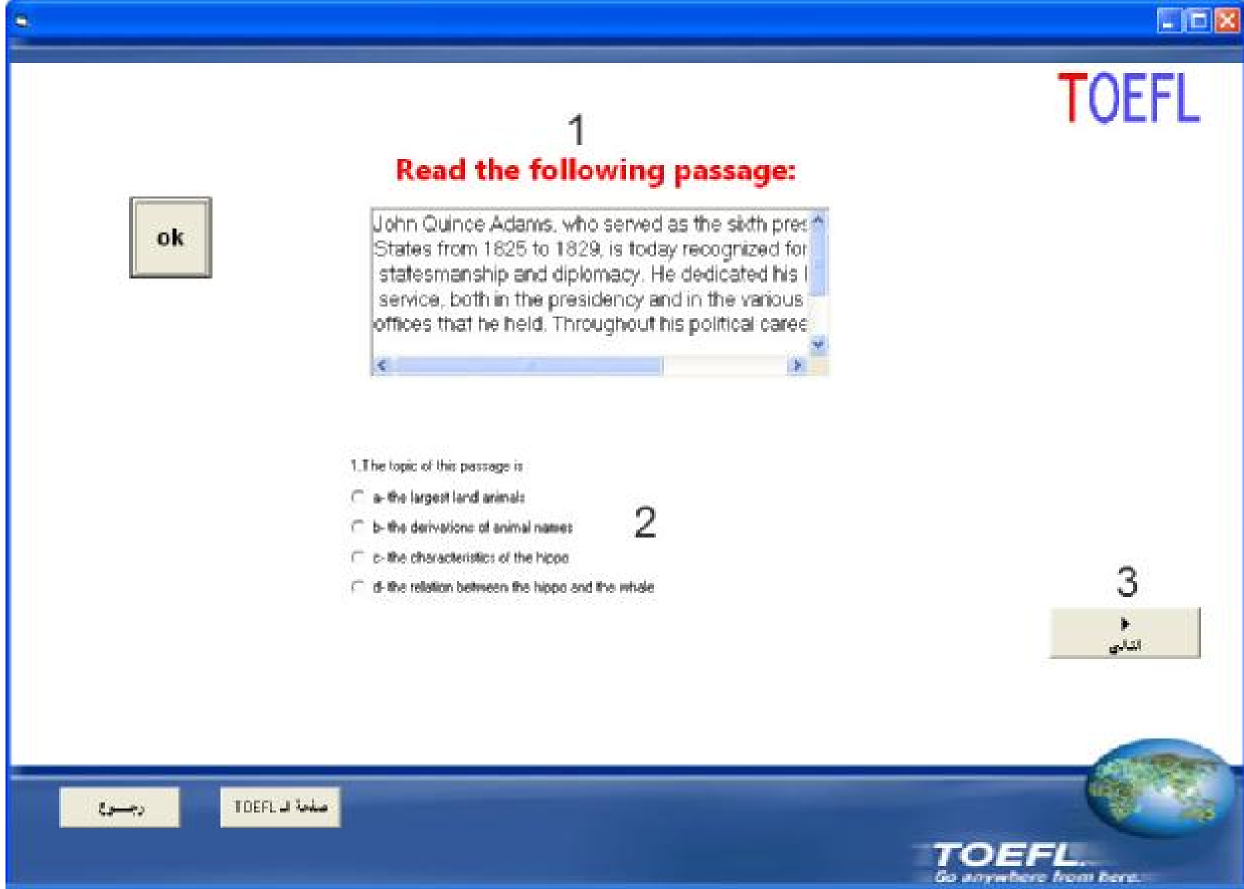


١- تعليمات و إرشادات للممتحن توضح له طبيعه هذا الجزء من الأختبار .

٢- بعد الأنتهاء من فرائت التعليمات يضغط الممتحن على زرار "OK" و يبدأ بعدها في الإجابة على الأسئلة .



الصـورة رقـم "١٠"



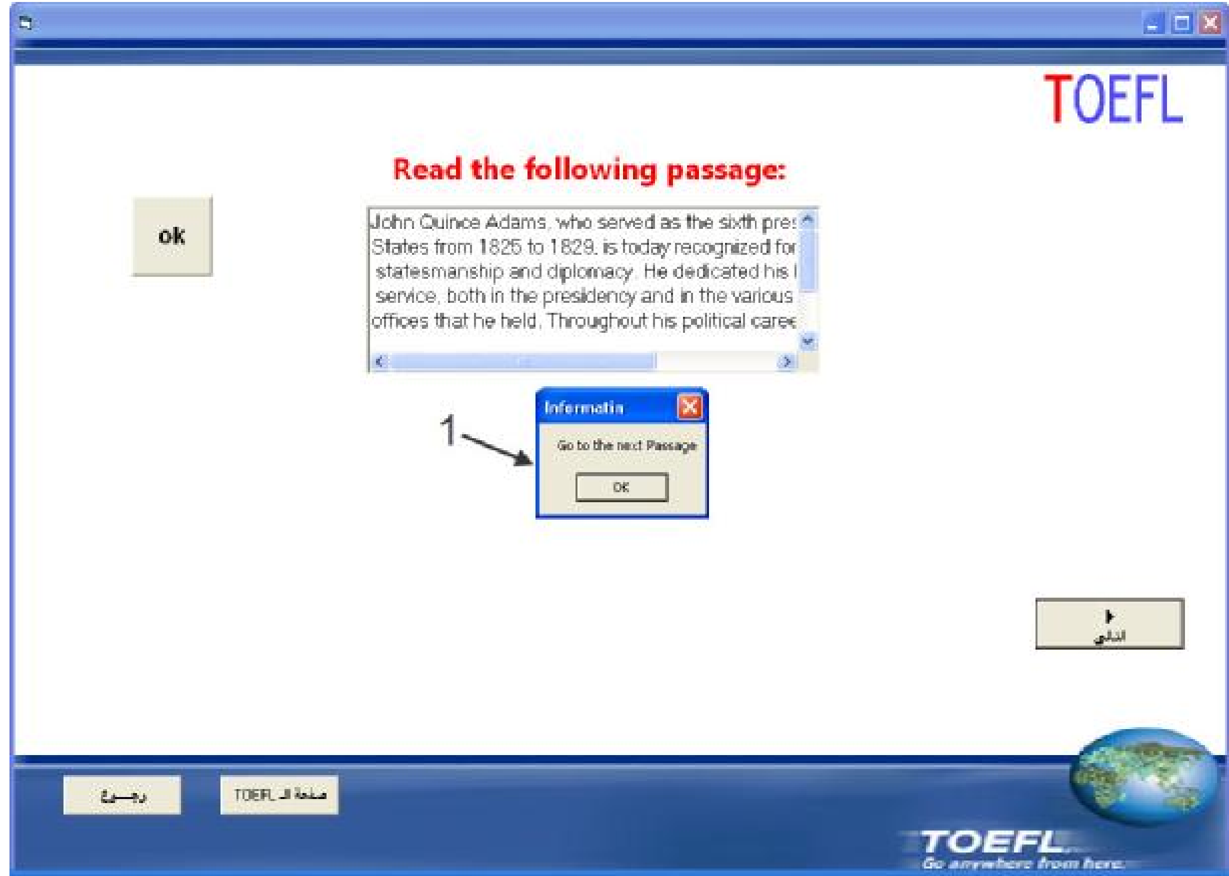
١- القطعه التى ستأتى عليها الأسئلة .

٢- منطقة عرض الأسئلة و يتم الإجابة عليها كما سبق فى أسئلة الـ Grammar

٣- بعد الأنتهاء من إجابة هذا السؤال نضغط على زر "التالى" فيعرض لنا السؤال الذى يليه .



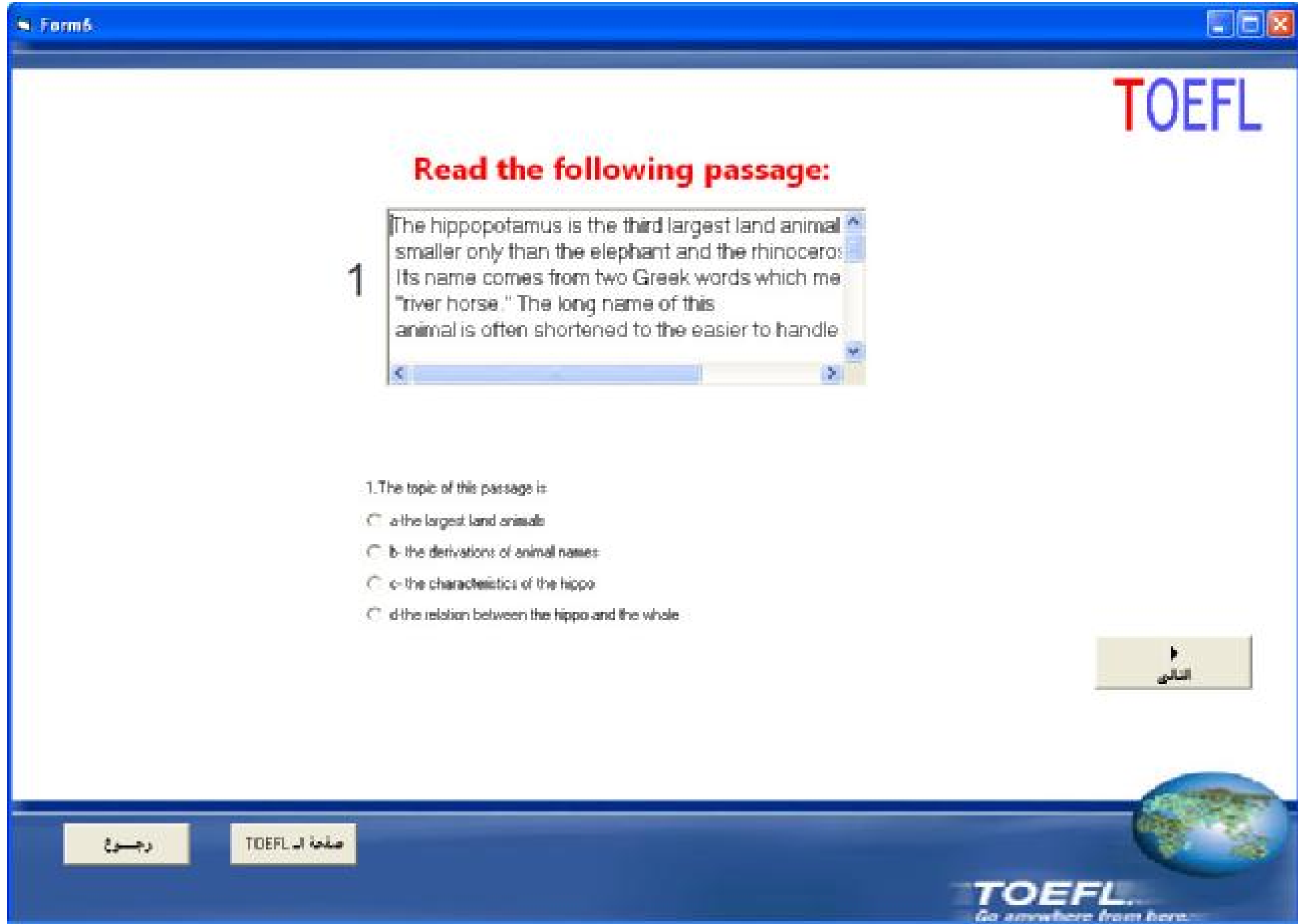
الصورة رقم "١١"



١- بعد الأنتهاء من إجابة الثلاث أسئلة الأولى – الخاصين بالقطعه الأولى – تظهر هذه الرسالة التنبيهية . التى بعدها يتم نقل الممتحن إلى القطعه الثانية . ليقوم بعده المستخدم بإجابة الثلاث أسئلة التالية .



الصورة رقم "١٢"



١- تم تبديل القطعه ليحل مكانها القطعه الأخرى بالأسئلة الخاصة بهـا .



الصـورة رقـم "١٣"

Form6

TOEFL

1

Ruselt

1- ✗	b- the derivations of animal names	a- the largest land animals
2- ✗	a- the largest land animals	c- a hybrid of the hippo and the eleph
3- ✗	c- rhinoceros	a- the largest land animals
4- ✓	a-the largest land animals	a-the largest land animals
5- ✗	d-one of the two largest types of land animal	a- smaller than the hippo
6- ✗	c- rhinoceros	a- hippopotamus

Right Choice
Wrong Choice
Right answer

رجـــوع
صفحة الـ TOEFL

TOEFL.
Go anywhere from here.

١- بعـد الأنتهاء من إجابة الأسئلة تظهـر النتيـجة بشـكــل تلقائي .
و يتـم التعـامل معهـا كـما بين من قبـل فى الصـورة رقـم "٨" .



الصـورة رقـم "١٤"

Form7

TOEFL

1

Click To Start

2

1
A-Carla does not live very far away.
B-what Carla said was unjust.
C-He does not fear what anyone says.
D-Carla is fairly rude to others.

2
A-She thinks it's an improvement.
B-The fir trees Init are better.
C-It resembles the last one.
D-It is the best the man has ever done.

3
A-He graduated last in his class.
B-He is the last person in his family to graduate.
C-He doesn't believe he can improve gradually.
D-He has finally finished his studies.

4
A-It's her birthday today.
B-She's looking for a birthday gift.
C-She wants to go shopping with her dad.
D-She wants a new wallet for herself.

5
A-He prefers cold water.
B-His toes are too big.
C-The pool felt quite refreshing.
D-He didn't go for a swim.

رجـوع

صفحة الـ TOEFL

TOEFL
Go anywhere from here.

الجـزء الـثالـث و الأخـير مـن أخـتبـار الـتـويـفـل . Listening

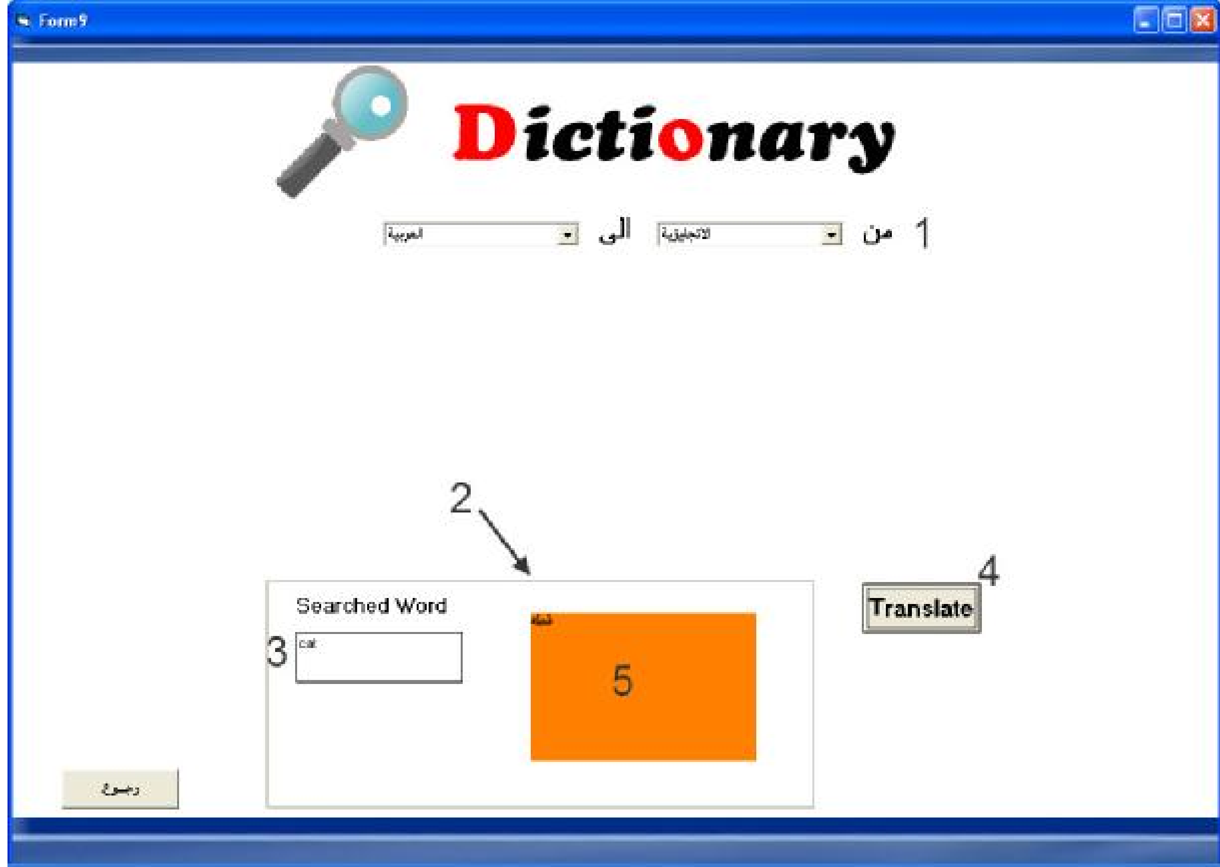
١- يقـوم المـتـحـن بالـضـغـط عـلى زرار "Click To Start "
ليسـمـع الـقـطـعـه الخـاصـة بـهـذا الجـزء مـن الأخـتبـار و الأسـئـلـة .

٢- يختار الإجـابة الـصـحـيـحـة مـن ضـمـن الأخـتـيـارات المـتـاحـة إلـيـه .

بهـذا يكـون أنتهـى الجـزء الخـاص
بالإختـبار التـجـريبي لـلـتـويـفـل
ننتقل بعـد ذلك إلى الـقــامـوس



الصورة رقم "١٥"
شاشة القاموس



للدخول إلى القاموس . عند فتح البرنامج من البداية فى الشاشة الرئيسية – صورة
رقم "١" – نقوم بأختيار القاموس فيتم نقلنا إلى هذه الصورة .

١- نختار اللغة التى نريد الترجمة منها و اللغة التى نريد الترجمة إليها . مثلاً من الإنجليزية إلى العربية
٢- تيظهر لنا الجزء المشار إليه بالسهم
٣- نكتب الكلمة التى نريد ترجمتها – مثلاً "Cat"
٤- نضغط على زرار"Translate"
٥- تظهر الكلمة المترجمة فى هذا الجزء .



الصورة رقم "١٦"

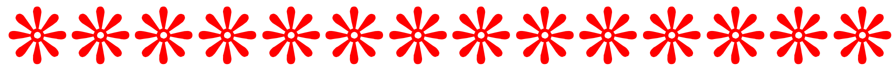


إذا أردنا تبديل اللغة . ما علينا إلا إعادة الخطوات السابقة بنفس الترتيب مع مرعاة عكس اللغة بحيث تكون من الإنجليزية إلى العربية .



الخـــاتمة

تم بحمد الله



نسأل اللّه أن يوفقنا لما يحب ويرضاه وأن ينال هذا المشروع على رضا واستحسان قارئه هذا والحمد للّه رب العالمين

والصلاة والسلام على خاتم الأنبياء والمرسلين.

وصلى اللّه وسلم على آله وصحبه

